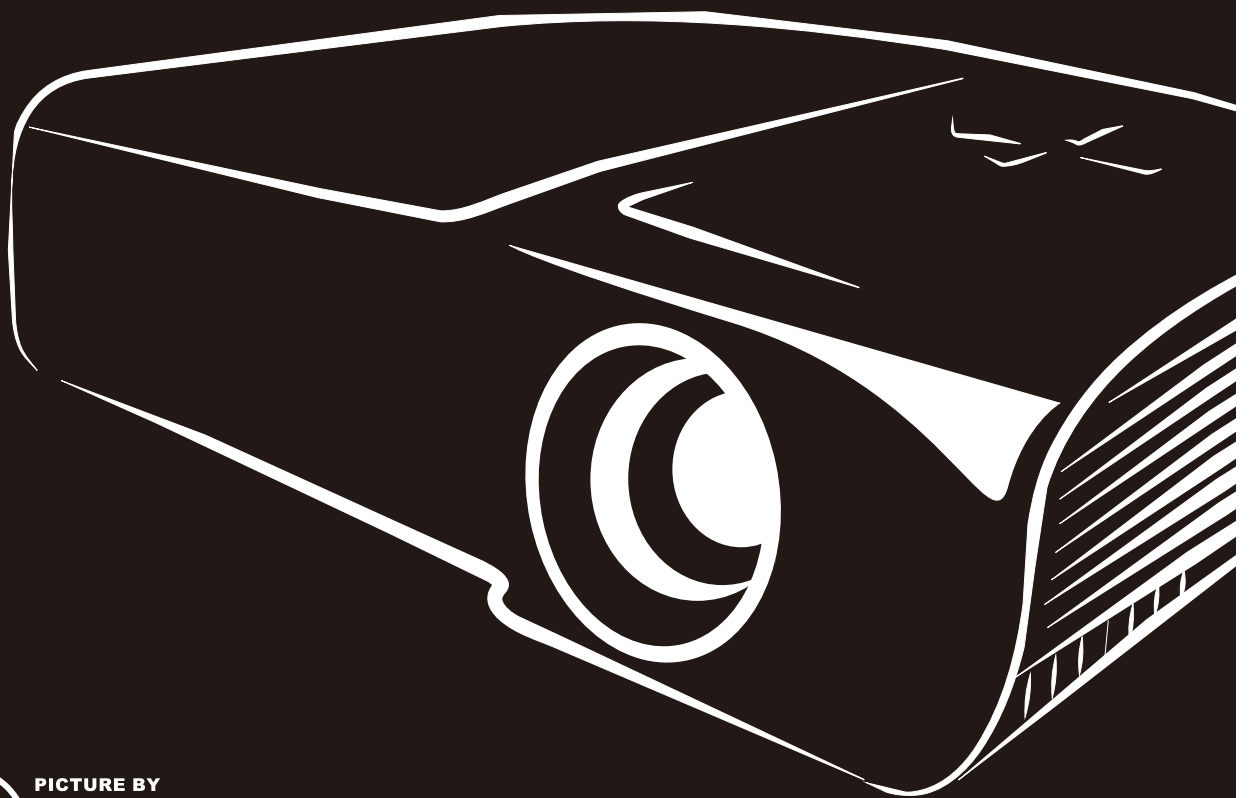


vivitek[®] User's Manual
Vivid Color, Vivid Life

D965 Series



PICTURE BY
DLP[®]
TEXAS INSTRUMENTS

Copyright

Questa pubblicazione, incluse tutte le fotografie, le illustrazioni e il software, è protetta dalle leggi internazionali sul copyright, con tutti i diritti riservati. Né il presente manuale né altri materiali qui contenuti possono essere riprodotti senza il consenso scritto dell'autore.

© Copyright 2012

Clausola di esclusione di responsabilità

Le informazioni contenute in questo documento sono soggette a cambiamenti senza preavviso. Il produttore non si assume alcuna responsabilità né offre garanzie nei confronti del contenuto del presente documento e in particolare non concede garanzie di commerciabilità o idoneità a scopi specifici. Il produttore si riserva il diritto di aggiornare questa pubblicazione e apportarvi periodicamente variazioni di contenuto senza obbligo di comunicare ad alcun soggetto dette revisioni o modifiche.

Riconoscimento dei marchi di fabbrica

DisplayPort è un marchio registrato negli USA della ACCO Brand Corporation, con registrazioni rilasciate e applicazioni in corso di registrazione in altri Paesi del mondo.



HDMI, il logo HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi di fabbrica o marchi registrati di HDMI Licensing LLC negli Stati Uniti e in altri paesi.

Tutti gli altri nomi di prodotti utilizzati nel presente manuale appartengono ai rispettivi proprietari e sono riconosciuti.

Importanti istruzioni per la sicurezza

Importante:

Si consiglia di leggere con attenzione questa sezione prima di usare il proiettore. Queste istruzioni per la sicurezza e l'uso garantiranno agli utenti molti anni di utilizzo sicuro del proiettore. Conservare questo manuale per riferimenti futuri.

Simboli usati

I simboli di pericolo usati sull'unità e in questo manuale avvertono di situazioni pericolose.

I seguenti stili vengono utilizzati nel presente manuale per avvisare l'utente di informazioni importanti.

Nota:

Offre informazioni supplementari su un determinato argomento.

Importante:

Offre informazioni supplementari da non trascurare.

Attenzione:

Avvisa l'utente di situazioni in cui l'unità potrebbe essere danneggiata.

Avviso:

Avvisa l'utente di situazioni in cui l'unità potrebbe essere danneggiata, si può creare un ambiente pericoloso o si possono provocare infortuni.

Nel presente manuale i componenti e le voci contenute nei menu OSD sono indicati in grassetto come in questo esempio:

“Premere il tasto **Menu** sul telecomando per aprire il menu **Principale**”.

Informazioni generali sulla sicurezza

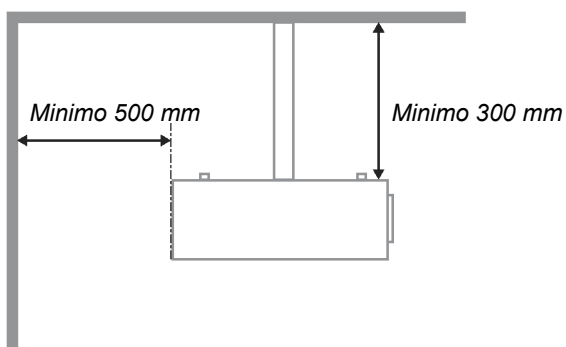
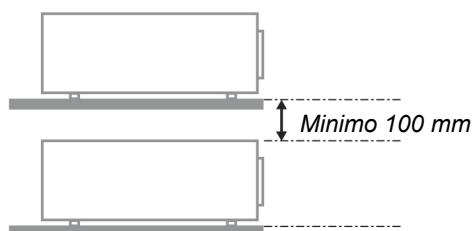
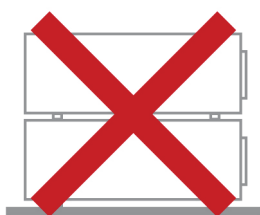
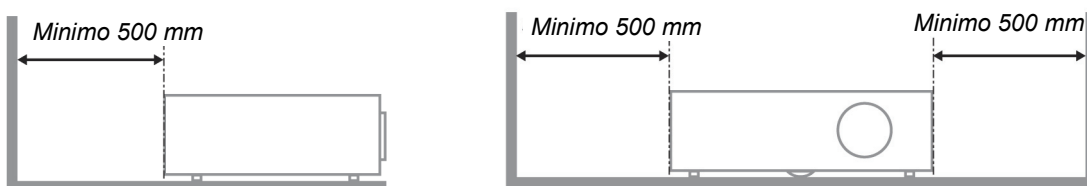
- Non aprire la struttura del proiettore. Fatta eccezione della lampada del proiettore, nell'unità non vi sono parti per cui l'utente può effettuare manutenzione. Per la riparazione, contattare personale di assistenza qualificato.
- Seguire tutti gli avvisi e le precauzioni contenuti nel presente manuale e sulla struttura dell'unità.
- Per design, la lampada del proiettore è estremamente luminosa. Per evitare danni alla vista, non guardare nell'obiettivo quando la lampada è accesa.
- Non collocare l'unità su una superficie instabile, su un carrello o su un piedistallo.
- Evitare di usare il sistema vicino all'acqua, sotto la luce solare diretta o accanto ad un dispositivo che emana calore.
- Non poggiare sull'unità oggetti pesanti come libri o borse.

Avviso per l'installazione del proiettore

- Collocare il proiettore in posizione orizzontale
L'angolo di inclinazione del proiettore non deve superare i 15 gradi ed il proiettore deve essere installato esclusivamente su tavoli o supporti per il soffitto, diversamente la durata della lampada può diminuire drasticamente e si possono provocare altri **danni imprevedibili**.



- Lasciare uno spazio di almeno 50 cm intorno alla ventola di scarico.



- Assicurarsi che le ventole di aspirazione non riciclino aria calda dalla ventola di scarico.
- Quando si utilizza il proiettore in uno spazio chiuso, verificare che la temperatura dell'aria circostante all'interno dell'alloggiamento non superi la temperatura di esercizio quando il proiettore è in funzione, e che le ventole di aspirazione e scarico dell'aria non siano ostruite.
- Tutti gli alloggiamenti devono superare una valutazione termica di certificazione per garantire che il proiettore non ricicli aria di scarico, in quanto ciò potrebbe farlo spegnere anche se la temperatura dell'alloggiamento rientra nella temperatura di esercizio.

Verifica della posizione di installazione

- Verificare se la tensione è stabile, correttamente collegata a massa o vi sono fughe elettriche.
- Misurare il consumo totale di corrente, che non deve superare la capacità di sicurezza per evitare problemi e corto circuiti.
- Se installato in zone di elevata altitudine, attivare la Modalità altitudine
- Il proiettore può essere installato solo in posizione verticale o invertita.
- Quando si installa la staffa, accertarsi che non venga superato il limite di peso e che il fissaggio sia ben saldo.
- Evitare l'installazione vicino a condotti dell'aria condizionata od a subwoofer.
- Evitare l'installazione con alte temperature, raffreddamento insufficiente o in luoghi molto polverosi.
- Tenere il prodotto lontano da lampade fluorescenti, per evitare guasti provocati da interferenze IR
- Installare il proiettore sopra i 200 cm per evitare danneggiamenti.

Note sul raffreddamento

Bocchetta d'uscita dell'aria

- Assicurarsi che la presa aria abbia una distanza di almeno 50 cm da qualsiasi tipo di ostruzione per garantire il corretto raffreddamento.
- La posizione della bocchetta di uscita dell'aria non deve trovarsi davanti all'obiettivo di un altro proiettore per evitare di creare effetti ingannevoli.
- Tenere la bocchetta di uscita ad almeno 100 cm dalle bocchette di ingresso di altri proiettori

Bocchetta d'ingresso dell'aria

- Assicurarsi che nel raggio di 30 cm non vi siano oggetti che possano ostruire la bocchetta di ingresso dell'aria.
- Tenere la bocchetta lontano da altre sorgenti di calore
- Evitare i luoghi molto polverosi

Scelta del proiettore

Applicazione di Edge blending (assemblaggio delle immagini di diversi proiettori in un'unica immagine)

Non solo la luminosità, i bilanciamenti luminosi e l'obiettivo, ma anche la stabilità è importante nella scelta di un proiettore.

- Un proiettore ha bisogno di 30 - 60 minuti per raggiungere la temperatura e la regolazione coretta.
- Dopo lo spostamento dell'obiettivo, non deve verificarsi nessuna distorsione ottica, come quelle di forma trapezoidale o di botte.
- L'obiettivo a rimozione rapida deve essere installato saldamente, il motore elettrico non può essere spostato erroneamente. Lo schermo non deve essere spostato per l'uso a lungo termine, oppure durante l'avvio e lo spegnimento del proiettore.
- Proiettore a sei assi di colore (R, G, B, Y, C, W). Le funzioni di regolazione del proiettore richiedono: Tonalità, Saturazione, Guadagno
- Applicazione verticale o a 360 gradi del proiettore. È necessario VERIFICARE la progettazione d'invecchiamento della lampada per evitare conflitti con il client.

Cavo HDMI

Il segnale di edge blending necessita del trasferimento digitale, le 4 coppie di impedenza di trasferimento TMDS richiedono un diametro di 100 Ω pr mantenere la qualità del segnale, come di seguito indicato:

- 5 M : AWG 26
- 10 M : AWG 24
- 15 M : AWG 22
- 20 M : AWG 22
- 25 M : AWG 22

Alimentazione sicura

- Utilizzare esclusivamente il cavo di alimentazione in dotazione.
- Non poggiare alcun oggetto sul cavo di alimentazione. Posizionare il cavo di alimentazione in un luogo in cui non viene calpestato.
- Rimuovere le batterie dal telecomando quando si conserva l'unità o non viene utilizzata per un periodo di tempo prolungato.

Sostituzione della lampada

La sostituzione della lampada può essere pericolosa se effettuata in modo incorretto. Fare riferimento alla sezione *Sostituzione della lampada di proiezione* a pagina 44 per istruzioni chiare e sicure su questa procedura. Prima di sostituire la lampada:

- Scollegare il cavo di alimentazione.
- Consentire il raffreddamento della lampada per almeno un'ora.

Attenzione:

In rari casi, la lampadina della lampada può bruciare nel corso del normale funzionamento e produrre polvere o frammenti di vetro che vengono scaricati all'esterno attraverso la ventola di scarico posteriore.

Non inalare o toccare la polvere o i frammenti di vetro. Potrebbe provocare lesioni.

Tenere sempre la faccia lontano dalla ventola di scarico, in modo da non venire colpiti dal gas e dai frammenti rotti della lampada.

Pulizia del proiettore

- Scollegare il cavo di alimentazione prima di effettuare la pulizia. Fare riferimento alla sezione *Pulizia del proiettore* a pagina 48.
- Consentire il raffreddamento della lampada per almeno un'ora.

Avvisi sulle normative

Prima di installare ed usare il proiettore, leggere gli avvisi delle normative della sezione *Conformità alle normative* a pagina 59.

Importanti istruzioni per il riciclo:



Le lampade contenute all'interno di questo prodotto contengono mercurio. Questo prodotto potrebbe contenere altri rifiuti elettronici pericolosi, se non smaltiti correttamente. Riciclare o smaltire in conformità alle leggi locali, statali o federali. Per ulteriori informazioni, rivolgersi a Electronic Industries Alliance dal sito WWW.EIAE.ORG. Per informazioni specifiche sullo smaltimento della lampada, visitare il sito WWW.LAMPRECYCLE.ORG.

Spiegazione dei simboli



SMALTIMENTO: non usare i servizi di raccolta dei rifiuti domestici o municipali per lo smaltimento di apparecchiature elettriche ed elettroniche. I Paesi dell'UE richiedono l'uso di servizi di raccolta e riciclo differenziati.

Caratteristiche principali

- *Un proiettore leggero, facile da imballare e trasportare.*
- *Compatibile con tutti i maggiori standard video, compresi NTSC, PAL e SECAM.*
- *Un elevato indice di luminosità consente presentazioni alla luce del giorno o in ambienti illuminati.*
- *Supporta risoluzioni fino a UXGA a 16,7 milioni di colori per immagini nitide e chiare.*
- *La configurazione flessibile consente la proiezione frontale e posteriore.*
- *Le proiezioni in visuale restano quadrate, con correzione della distorsione trapezoidale avanzata per le proiezioni angolari.*
- *Rilevamento automatico della sorgente d'ingresso.*

Informazioni su questo manuale

Il presente manuale è destinato agli utenti finali e descrive come installare e utilizzare il proiettore DLP. Ove possibile, le informazioni pertinenti, come l'illustrazione e la sua descrizione, si trovano in una sola pagina. Questo formato stampabile è per comodità dell'utente e per risparmiare carta, proteggendo così l'ambiente. Si consiglia di stampare solo le sezioni utili alle proprie necessità.

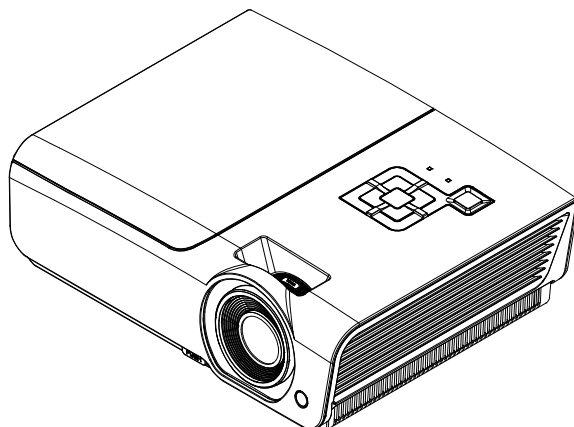
Indice

OPERAZIONI PRELIMINARI.....	1
ELENCO DI CONTROLLO DELLA CONFEZIONE	1
VISTA DEI COMPONENTI DEL PROIETTORE.....	2
<i>Vista anteriore destra</i>	2
<i>Vista dall'alto—Tasti e LED OSD</i>	3
<i>Vista posteriore</i>	4
<i>Vista dal basso</i>	5
COMPONENTI DEL TELECOMANDO	6
DISTANZA OPERATIVA DEL TELECOMANDO	8
TASTI DEL PROIETTORE E DEL TELECOMANDO	8
IMPOSTAZIONE E FUNZIONAMENTO	9
INSERIMENTO DELLE BATTERIE DEL TELECOMANDO.....	9
AVVIO E SPEGNIMENTO DEL PROIETTORE	10
IMPOSTAZIONE DI UNA PASSWORD DI ACCESSO (BLOCCO DI SICUREZZA).....	12
REGOLAZIONE DEL LIVELLO DEL PROIETTORE	14
REGOLAZIONE DI ZOOM, MESSA FUOCO E DISTORSIONE.....	15
REGOLAZIONE DEL VOLUME	16
IMPOSTAZIONI DEL MENU OSD	17
COMANDI DEL MENU OSD.....	17
<i>Spostamento tra gli OSD</i>	17
IMPOSTAZIONE DELLA LINGUA OSD.....	18
PANORAMICA DEL MENU OSD.....	19
PANORAMICA DEL MENU SECONDARIO OSD	20
MENU IMMAGINE.....	21
<i>Funzioni avanzate</i>	22
<i>Gestore Colore</i>	23
MENU COMPUTER.....	24
MENU VIDEO/AUDIO	25
<i>Audio</i>	26
MENU INSTALLAZIONE I.....	27
<i>Funzioni avanzate</i>	28
MENU INSTALLAZIONE II.....	29
<i>Funzioni avanzate</i>	30
<i>Impostazione menu OSD</i>	31
<i>Test periferiche</i>	31
<i>Reimp. durata lamp</i>	32
<i>Rete</i>	34
<i>Ripristino fabbrica</i>	43
<i>Stato</i>	43
MANUTENZIONE E SICUREZZA.....	44
SOSTITUZIONE DELLA LAMPADA DEL PROIETTORE	44
<i>Ripristino delle ore d'uso della lampada</i>	47
PULIZIA DEL PROIETTORE	48
<i>Pulizia dell'obiettivo</i>	48
<i>Pulizia della struttura</i>	48
USO DEL SISTEMA DI BLOCCO KENSINGTON® ED USO DELLA BARRA DI PROTEZIONE	49
<i>Utilizzo della barra di sicurezza</i>	49
RISOLUZIONE DEI PROBLEMI	50
PROBLEMI COMUNI E SOLUZIONI.....	50
SUGGERIMENTI PER LA RISOLUZIONE DEI PROBLEMI.....	50
MESSAGGI DI ERRORE DEI LED	51
PROBLEMI DI IMMAGINE	51
PROBLEMI ALLA LAMPADA	52
PROBLEMI AL TELECOMANDO.....	52

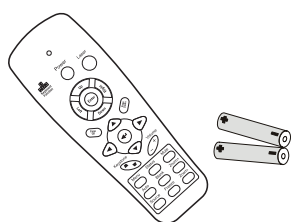
PROBLEMI AUDIO.....	52
RIPARAZIONE DEL PROIETTORE	53
SPECIFICHE	54
SPECIFICHE	54
Distanza di proiezione e formato di proiezione.....	55
<i>Distanza di proiezione e tabella dimensioni</i>	55
TABELLA MODALITÀ TEMPI	56
DIMENSIONI DEL PROIETTORE.....	58
CONFORMITÀ NORMATIVA	59
AVVISI FCC.....	59
CANADA	59
CERTIFICAZIONI DI SICUREZZA	59
APPENDICE I.....	60
PROTOCOLLO RS-232C	60

Elenco di controllo della confezione

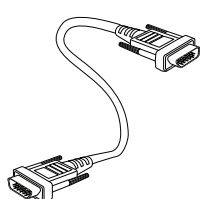
Disimballare con cura il proiettore e verificare che siano inclusi i seguenti elementi:



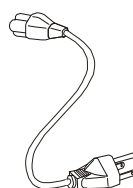
PROIETTORE DLP



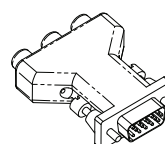
TELECOMANDO
(CON DUE BATTERIE AAA)



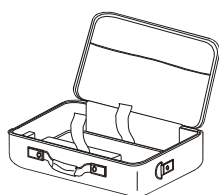
CAVO RGB



CAVO DI ALIMENTAZIONE



ADATTATORE RGB-
COMPONENT (OPTIONAL)



CUSTODIA



CD-ROM
(IL PRESENTE MANUALE D'USO)



SCHEDA DI GARANZIA

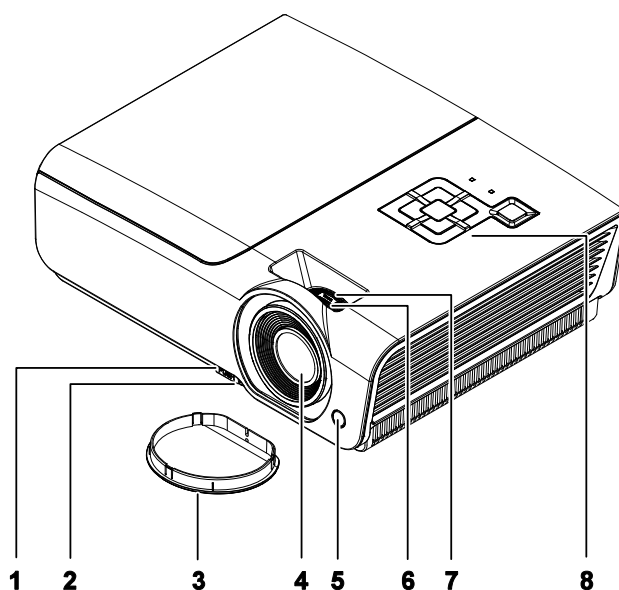
Contattare immediatamente il proprio rivenditore in caso di assenza di uno o più elementi, oppure se l'unità non dovesse funzionare. Si consiglia di conservare il materiale di imballaggio originale nel caso in cui si debba riportare l'apparecchio per l'assistenza in garanzia.

Attenzione:

Evitare di usare il proiettore in ambienti polverosi.

Vista dei componenti del proiettore

Vista anteriore destra

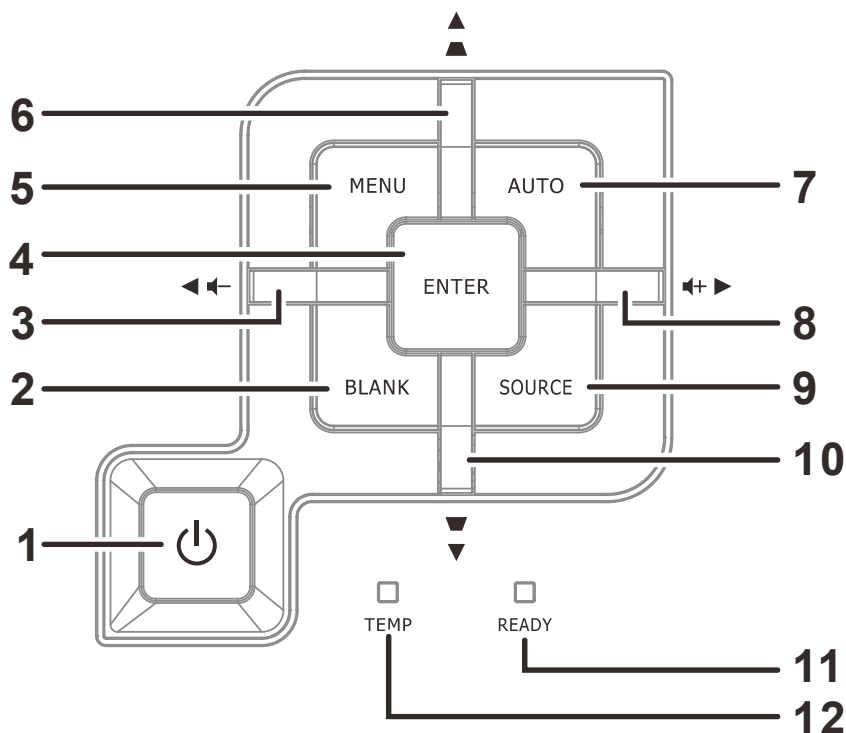


ELEMENTO	IDENTIFICAZIONE	DESCRIZIONE	VEDERE PAGINA:
1.	Tasto di regolazione altezza	Premere per sbloccare il regolatore altezza	14
2.	Regolatore d'altezza	Regola il livello del proiettore	
3.	Coperchio obiettivo	Protegge l'obiettivo quando non è in uso	
4.	Obiettivo	Obiettivo del proiettore	
5.	Ricevitore IR	Riceve i segnali del telecomando.	6
6.	Ghiera di messa a fuoco	Mette a fuoco l'immagine proiettata	15
7.	Ghiera di zoom	Ingrandisce l'immagine proiettata	
8.	Tasti funzione	Vedere Vista dall'alto—Tasti e LED OSD.	3

Importante:

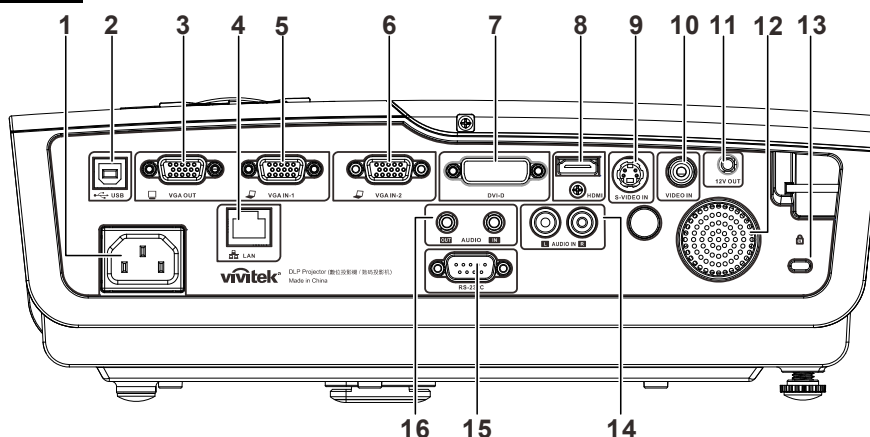
Le bocchette di ventilazione del proiettore consentono una buona circolazione dell'aria, mantenendo fresca la lampada del proiettore. Non ostruire le bocchette di ventilazione.


Vista dall'alto—Tasti e LED OSD



ELEMENTO	IDENTIFICAZIONE	DESCRIZIONE	VEDERE PAGINA:
1.	(tasto di alimentazione)	Accende o spegne il proiettore.	10
2.	BLANK	Visualizza uno schermo vuoto ed esclude l'audio	
3.	◀ (cursore sinistra) / Volume	Navigazione e modifica delle impostazioni nel menu OSD – Volume	17
4.	Enter	Invio o conferma dell'elemento del menu OSD evidenziato	
5.	MENU	Aprire ed uscire dai menu OSD	
6.	▲ (cursore su) / Correzione distorsione +	Per spostarsi e cambiare le impostazioni OSD Menu rapido – Per la distorsione	
7.	AUTO	Ottimizza la dimensione, la posizione e la risoluzione dell'immagine	
8.	▶ (cursore destra) / Volume	Navigazione e modifica delle impostazioni nel menu OSD – Volume	17
9.	SORGENTE	Accede al menu Origine	
10.	▼ (cursore giù) /Correzione distorsione -	Per spostarsi e cambiare le impostazioni OSD Menu rapido – Per la distorsione	17
11.	LED PRONTO	Rosso	La lampada è pronta per essere accesa.
		Lampeggiante	La lampada non è pronta (riscaldamento/spegnimento/raffreddamento) (fare riferimento alla sezione <i>Messaggi di errore</i> dei LED a pagina 51)
12.	LED TEMP	Rosso	Codice errore

Vista posteriore



ELEMENTO	IDENTIFICAZIONE	DESCRIZIONE	VEDERE PAGINA:
1.	AC IN	Per il collegamento del cavo d'ALIMENTAZIONE	10
2.	 (USB)	Per il collegamento del cavo USB da un computer	
3.	VGA OUT	Per il collegamento del cavo RGB ad uno schermo (Loop-Thru solo per VGA IN-1)	
4.	LAN	Per il collegamento di un cavo LAN da Ethernet	
5.	VGA IN – 1	Per il collegamento del cavo RGB da un computer o dispositivo a componenti	
6.	VGA IN – 2	Per il collegamento del cavo RGB da un computer o dispositivo a componenti	
7.	DVI-D	Per il collegamento del cavo DVI da un computer	
8.	HDMI	Per il collegamento di un cavo cavo HDMI da un dispositivo HDMI	
9.	S-VIDEO IN	Per il collegamento del cavo S-Video di un dispositivo video	
10.	VIDEO IN	Per il collegamento del cavo video composto di un dispositivo video	
11.	INTERRUTTORE CC A 12 V	Per il collegamento di un interruttore schermo a 12 V (200 ma max)	
12.	Altoparlante	Uscita audio	
13.	Sistema antifurto Kensington	Fissaggio permanente usando il sistema antifurto Kensington®	49
14.	AUDIO IN (L e R)	Per il collegamento del cavo audio di un dispositivo audio	
15.	RS-232	Per il collegamento del cavo porta seriale RS-232 per il telecomando.	
16.	AUDIO IN AUDIO OUT	Per il collegamento di un cavo AUDIO da un dispositivo audio Per il collegamento di un cavo AUDIO per il loop-through audio	

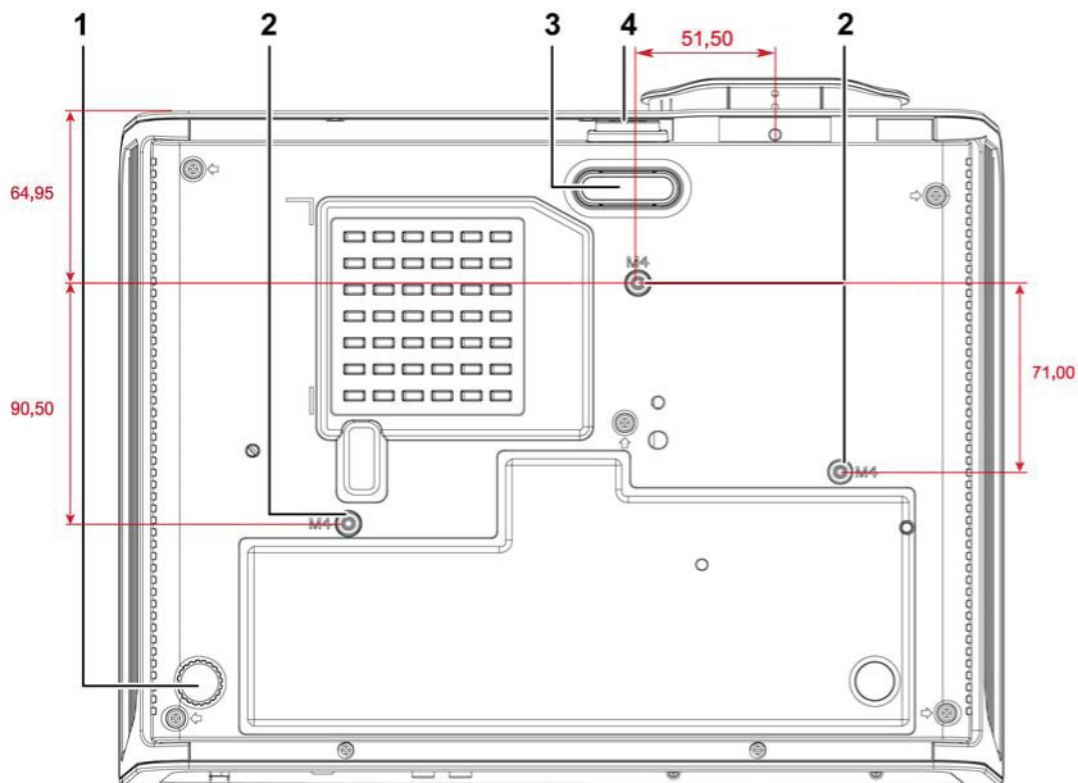
Nota:

Se l'attrezzatura video è dotata di vari ingressi, si raccomanda di eseguire il collegamento con la priorità che segue per ottenere una migliore qualità dell'immagine: HDMI, Componente, S-Video, Composito.

Avviso:

Come precauzione di sicurezza, scollegare il proiettore e i dispositivi collegati prima di effettuare i collegamenti.

Vista dal basso

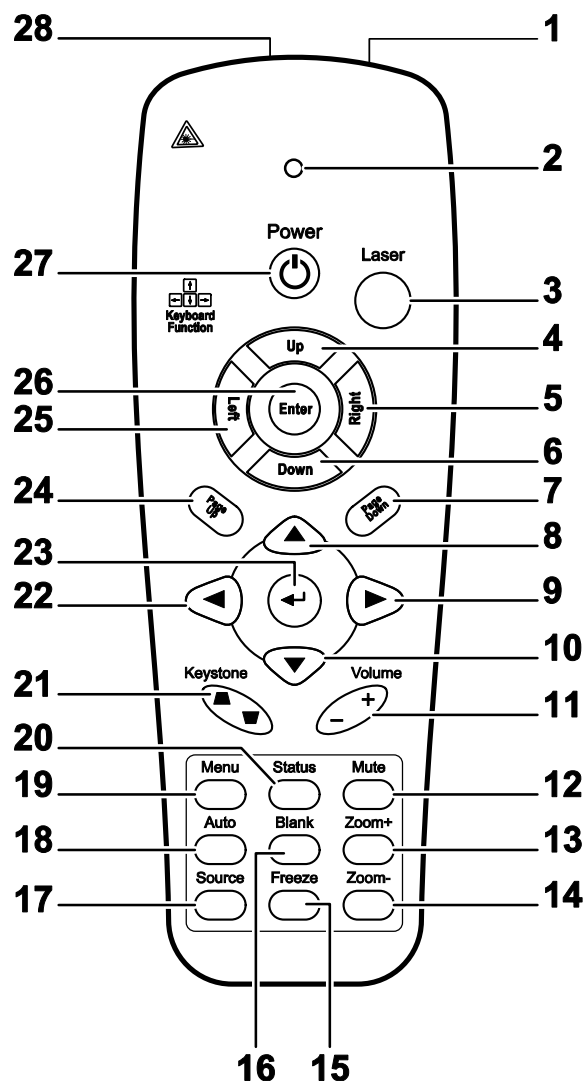


ELEMENTO	IDENTIFICAZIONE	DESCRIZIONE	VEDERE PAGINA:
1.	Regolatore d'inclinazione	Ruotare la leva del regolatore per regolare l'angolazione.	14
2.	Fori per il supporto da soffitto	Rivolgersi al rivenditore per informazioni su come installare il proiettore al soffitto.	
3.	Regolatore altezza	Il regolatore cade quando si preme il tasto di sblocco del regolatore.	14
4.	Tasto regolatore altezza	Premere per sbloccare il regolatore.	

Nota:

Per l'installazione, assicurarsi di utilizzare esclusivamente supporti da soffitto UL Listed.
 Per installazioni su soffitto, usare i supporti di montaggio approvati e viti M4 con una profondità massima di 6 mm (0,23").
 La forma e la resistenza del supporto da soffitto devono essere adeguate. La capacità di carico del supporto da soffitto deve essere superiore al peso dell'apparecchiatura installata e, come precauzione supplementare, deve essere in grado di sostenere tre volte il peso dell'apparecchiatura (non inferiore a 5,15 kg) per un periodo di 60 secondi.

Componenti del telecomando



Importante:

1. Evitare di usare il proiettore con la luce fluorescente accesa. Alcune luci fluorescenti ad alta frequenza possono compromettere il funzionamento del telecomando.

2. Assicurarsi che non ci siano ostacoli sul percorso fra il telecomando ed il proiettore. In presenza di ostacoli tra il telecomando e il proiettore, il segnale potrebbe essere rimandato da alcune superfici riflettenti quali gli schermi del proiettore.

3. I tasti del proiettore hanno le stesse funzioni dei tasti del telecomando. Il presente manuale d'uso descrive le funzioni in base al telecomando.

ELEMENTO	IDENTIFICAZIONE	DESCRIZIONE	VEDERE PAGINA:
1.	Trasmittitore IR	Trasmette i segnali al proiettore	
2.	LED di stato	Si accende quando si utilizza il telecomando	
3.	Laser	Premere per usare il puntatore	
4.	Su	Funzione tasto freccia su quando collegato al PC usando il cavo USB	
5.	Destra	Funzione tasto freccia destra quando collegato al PC usando il cavo USB	
6.	Giù	Funzione tasto freccia giù quando collegato al PC usando il cavo USB	
7.	Pagina giù	Funzione tasto pagina giù quando collegato al PC usando il cavo USB	
8.	Cursore su	Naviga e cambia le impostazioni nell'OSD	17
9.	Cursore a destra		
10.	Cursore giù		
11.	Volume +/-	Regola il volume	16
12.	Muto	Disattiva l'altoparlante integrato	
13.	Zoom+	Ingrandimento	15
14.	Zoom-	Riduzione	
15.	Freeze	Blocca/sblocca l'immagine su schermo	
16.	Blank	Per impostare lo schermo vuoto	
17.	Origine	Rileva il dispositivo d'ingresso	
18.	Auto	Regolazione automatica di fase, allineamento, dimensioni e posizione	
19.	Menu	Apri l'OSD	17
20.	Stato	Apri il menu di stato OSD (il menu si apre solo quando viene rilevato un dispositivo in ingresso)	43
21.	Keystone alto/basso	Corregge l'effetto trapezoidale dell'immagine (parte superiore/inferiore più larga)	15
22.	Cursore a sinistra	Naviga e cambia le impostazioni nell'OSD	17
23.	Enter	Cambia le impostazioni nel menu OSD	
24.	Pagina su	Funzione tasto pagina su quando collegato al PC usando il cavo USB	
25.	Sinistra	Funzione tasto freccia sinistra quando collegato al PC usando il cavo USB	
26.	Enter	Funzione tasto Enter quando collegato al PC usando il cavo USB	
27.	Alimentazione	Accende o spegne il proiettore	10
28.	Laser	Usato come puntatore. NON PUNTARE AGLI OCCHI.	

Distanza operativa del telecomando

Il telecomando usa la trasmissione a raggi infrarossi per controllare il proiettore. Non è necessario puntare il telecomando direttamente verso il proiettore. A meno di non tenere il telecomando perpendicolare ai fianchi o dietro al proiettore, il telecomando funzionerà bene ad una distanza di circa 7 metri (23 piedi) con un'inclinazione di circa 15 gradi sopra o sotto il proiettore. Avvicinarsi un poco se il proiettore non risponde al telecomando.

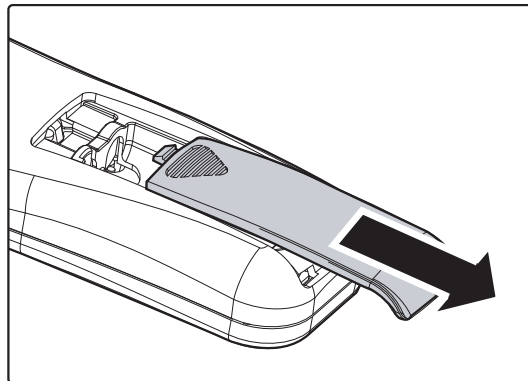
Tasti del proiettore e del telecomando

Il proiettore può funzionare usando il telecomando oppure i tasti nella parte superiore del proiettore. Tutte le operazioni possono essere eseguite col telecomando, mentre i tasti del proiettore hanno funzioni limitate.

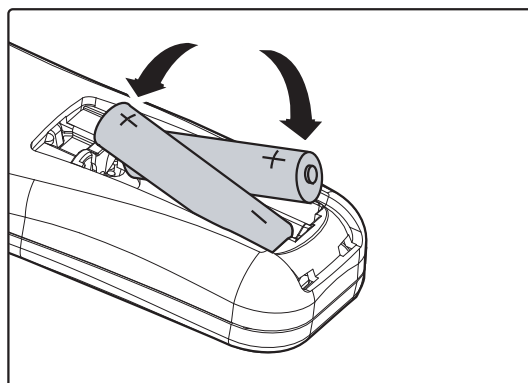
IMPOSTAZIONE E FUNZIONAMENTO

Inserimento delle batterie del telecomando

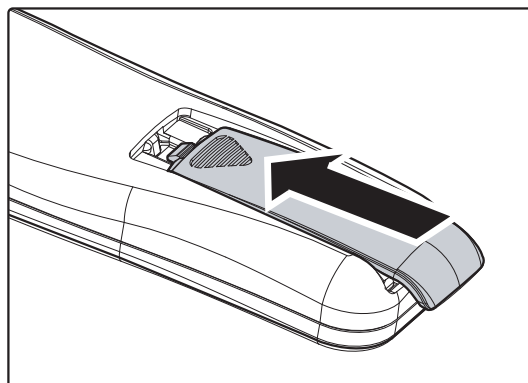
1. Togliere il coperchio del vano batteria facendolo scorrere nella direzione della freccia.



2. Inserire la batteria con il lato positivo rivolto verso l'alto.




3. Riposizionare il coperchio.

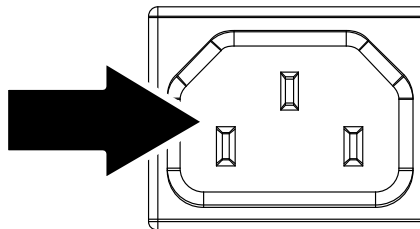
**Attenzione:**

1. Usare solo batterie AAA (sono consigliate le batterie alcaline).
2. Smaltire le batterie usate in base alle normative locali.
3. Togliere le batterie quando il proiettore non viene usato per periodi prolungati.


Avvio e spegnimento del proiettore

1. Collegare il cavo di alimentazione al proiettore. Collegare l'altra estremità ad una presa a muro.

I LED  **Power** e **Ready** del proiettore si accenderanno.



2. Accendere i dispositivi collegati.

3. Assicurarsi che il LED **READY** sia acceso di colore rosso e non sia lampeggiante di colore rosso. Poi premere il tasto  **POWER** per accendere il proiettore.

È visualizzata la schermata d'avvio del proiettore ed i dispositivi collegati sono rilevati.

Fare riferimento alla sezione *Impostazione di una password d'accesso (Blocco di sicurezza)* a pagina 12 se è abilitata la funzione di Blocco di sicurezza.



4. Se è collegato più di un dispositivo d'ingresso, premere il tasto **SOURCE** ed usare i tasti **▲▼** per scorrere tra i dispositivi. (Il segnale a componenti è supportato usando l'adattatore RGB-COMPONENT.)



- VGA 1/VGA 2: RGB analogico
- Component (Componente): Ingresso YCbCr / YPbPr DVD, o ingresso YPbPr HDTV tramite connettore HD15
- Video composito: video composito tradizionale
- S-Video: S-Video
- DVI: DVI
- HDMI: HDMI, DVI

- 5.** Quando appare il messaggio “Alimentazione off? /Premere di nuovo Alimentaz”, premere il tasto **POWER**. Il proiettore si spegne.



Attenzione:

1. Assicurarsi di rimuovere il copriobiettivo prima di azionare il proiettore.
2. Non scollegare il cavo d'alimentazione finché il LED POWER smette di lampeggiare – indicando che il proiettore si è raffreddato.

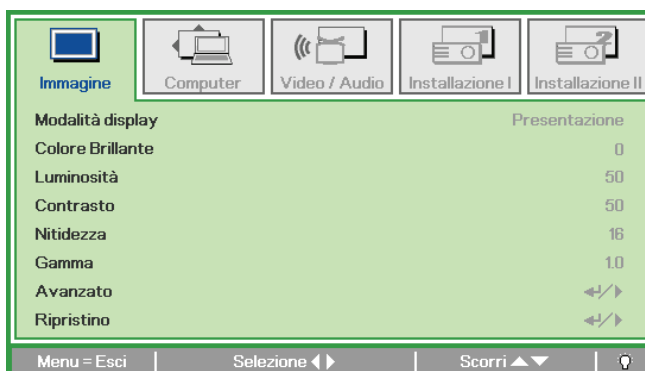
Impostazione di una password di accesso (blocco di sicurezza)

È possibile utilizzare i quattro tasti (freccia) per impostare una password ed impedire l'uso non autorizzato del proiettore. Una volta abilitata, è necessario immettere la password dopo l'accensione del proiettore. (Fare riferimento alla sezione *Navigazione del menu OSD* a pagina 17 ed alla sezione *Impostazione della lingua del menu OSD* a pagina 18 per spiegazioni su come usare i menu OSD.)

Importante:

Conservare la password in un luogo sicuro. Senza la password, non si è in grado di usare il proiettore. Rivolgersi al rivenditore per informazioni su come cancellare la password nel caso vada perduta.

1. Premere il tasto **MENU** per aprire il menu OSD.
2. Premere il tasto cursore ◀▶ per spostarsi al menu **Installazione I** e premere il tasto cursore ▲▼ per **Avanzato**.



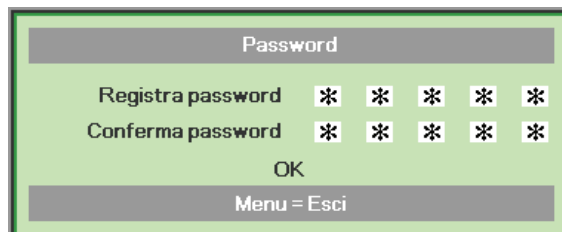
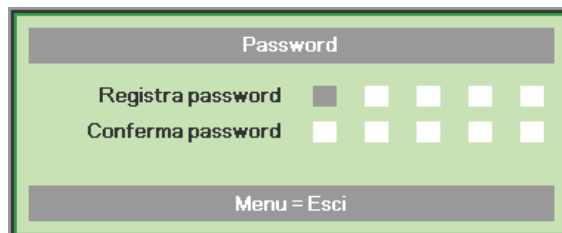
3. Premere il tasto cursore ▲▼ per selezionare **Blocco di sicurezza**.
4. Premere il tasto cursore ◀▶ per abilitare o disabilitare la funzione di blocco di sicurezza.



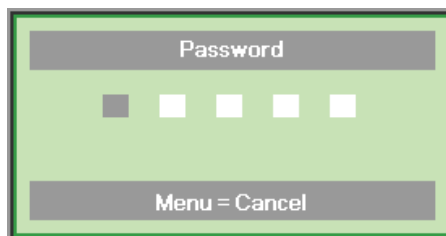
Appare automaticamente una finestra di dialogo della password.

- 5.** Si possono usare i tasti cursore ▲▼◀▶ del tastierino o del telecomando per inserire la password. Si può usare qualsiasi combinazione di tasti, includendo lo stesso tasto per cinque volte, ma non meno di cinque volte.

Premere i tasti cursore in qualsiasi ordine per impostare la password. Premere il tasto **MENU** per uscire dalla finestra di dialogo.



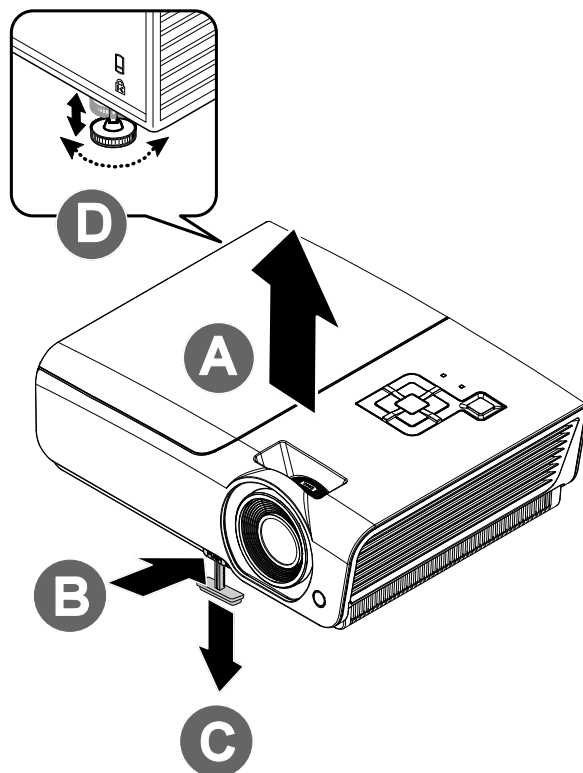
- 6.** Se la funzione **Blocco di sicurezza** è abilitata, quando si preme il tasto d'alimentazione appare il menu di conferma della password. Inserire la password nell'ordine impostato al punto 5. Rivolgersi al Centro assistenza se ci si dimentica la password. Il Centro assistenza confermerà il proprietario ed aiuterà a ripristinare la password.



Regolazione del livello del proiettore

Annotare quanto segue per l'impostazione del proiettore:

- *Il tavolo o il piedistallo del proiettore devono essere in piano e resistenti.*
- *Posizionare il proiettore in modo che sia perpendicolare allo schermo.*
- *Assicurarsi che i cavi siano in una posizione sicura per evitare di inciampare su di essi.*



- 1.** Per alzare il livello del proiettore, sollevare il proiettore **[A]** e premere il tasto regolatore altezza **[B]**.

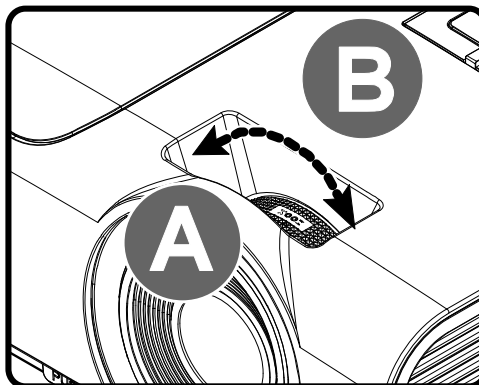
Il regolatore altezza cade **[C]**.

- 2.** Per abbassare il livello del proiettore, premere il tasto regolatore altezza ed abbassare la parte superiore del proiettore.

- 3.** Per regolare l'angolazione dell'immagine, girare verso destra o verso sinistra il regolatore dell'inclinazione **[D]** finché si ottiene l'angolazione voluta.

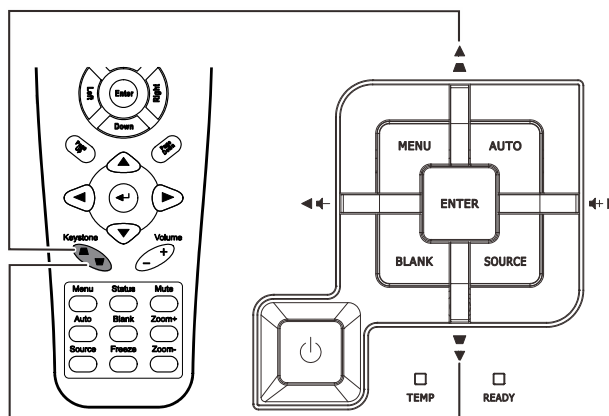
Regolazione di zoom, messa fuoco e distorsione

1. Usare il controllo **zoom immagine** (solo sul proiettore) per ridimensionare l'immagine proiettata e le dimensioni dello schermo **B**.



2. Usare il controllo di **messa a fuoco immagine** (solo sul proiettore) per mettere a fuoco l'immagine proiettata **A**.

3. Usare i tasti **CORREZIONE DISTORSIONE** (del proiettore o del telecomando) per correggere la distorsione trapezoidale dell'immagine (lato superiore o inferiore più largo).



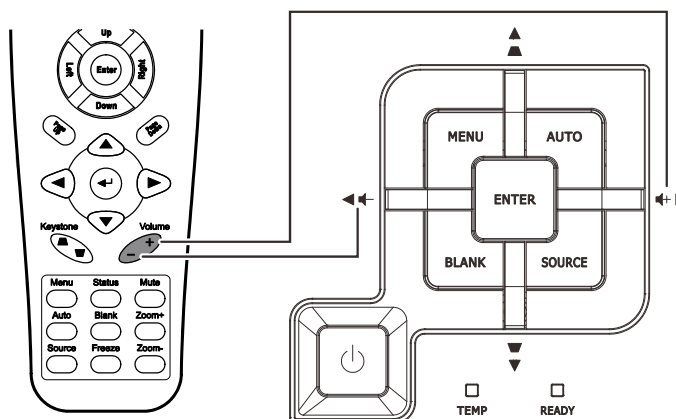
Telecomando e pannello OSD

4. Il comando della distorsione appare sul display.



Regolazione del volume

1. Premere il tasto **Volume +/-** del telecomando. Sullo schermo appare il controllo del volume.



2. Premere il tasto **cursore sinistra o destra** del tastierino per regolare il **Volume +/-**.



3. Premere il tasto **MUTE** per disattivare il volume (questa funzione è disponibile solo sul telecomando).



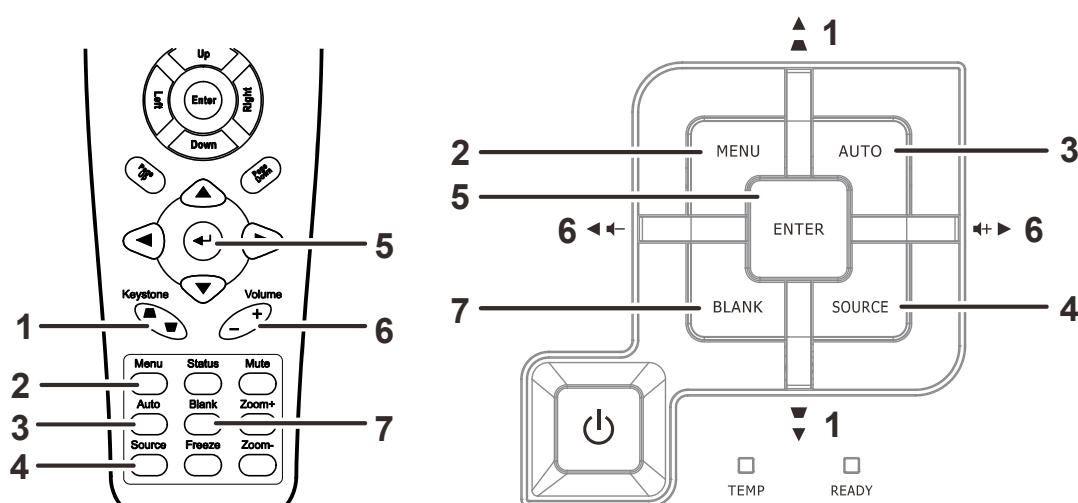
IMPOSTAZIONI DEL MENU OSD

Comandi del menu OSD

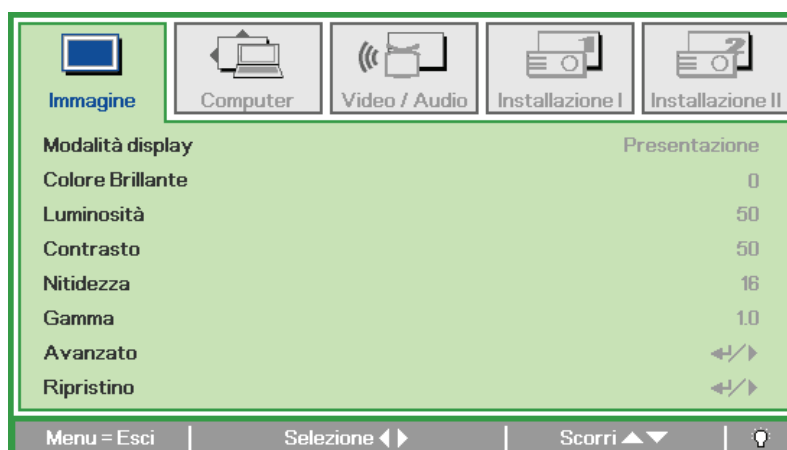
Il proiettore dispone di un OSD che consente di effettuare le regolazioni dell'immagine e modificare varie impostazioni.

Spostamento tra gli OSD

Per navigare nei menu OSD e per eseguire le modifiche, si possono usare i tasti del telecomando oppure del pannello sulla parte superiore del proiettore. L'illustrazione seguente mostra i tasti corrispondenti sul proiettore.



1. Per accedere all'OSD, premere il tasto **MENU**.
2. Ci sono cinque menu. Premere il tasto cursore ◀▶ per spostarsi tra i menu.
3. Premere il tasto cursore ▲▼ per sostarsi verso l'alto e il basso in un menu.
4. Premere ◀▶ per modificare i valori per le impostazioni.
5. Premere **MENU** per chiudere l'OSD o uscire da un sottomenu.



Nota:

*In base alla sorgente video, non tutte le voci dell'OSD sono disponibili. Ad esempio gli elementi **Horizontal/Vertical Position** (Posizione orizzontale/verticale) nel menu **Computer** possono essere modificato solo se si è connessi a un PC. Non è possibile accedere alle voci non disponibili, le quali sono riportate in grigio.*

Impostazione della lingua OSD

Impostare la lingua OSD in base alle proprie preferenze prima di continuare.

1. Premere il tasto **MENU**. Premere i tasti cursore ◀▶ per navigare al menu Installazione I.



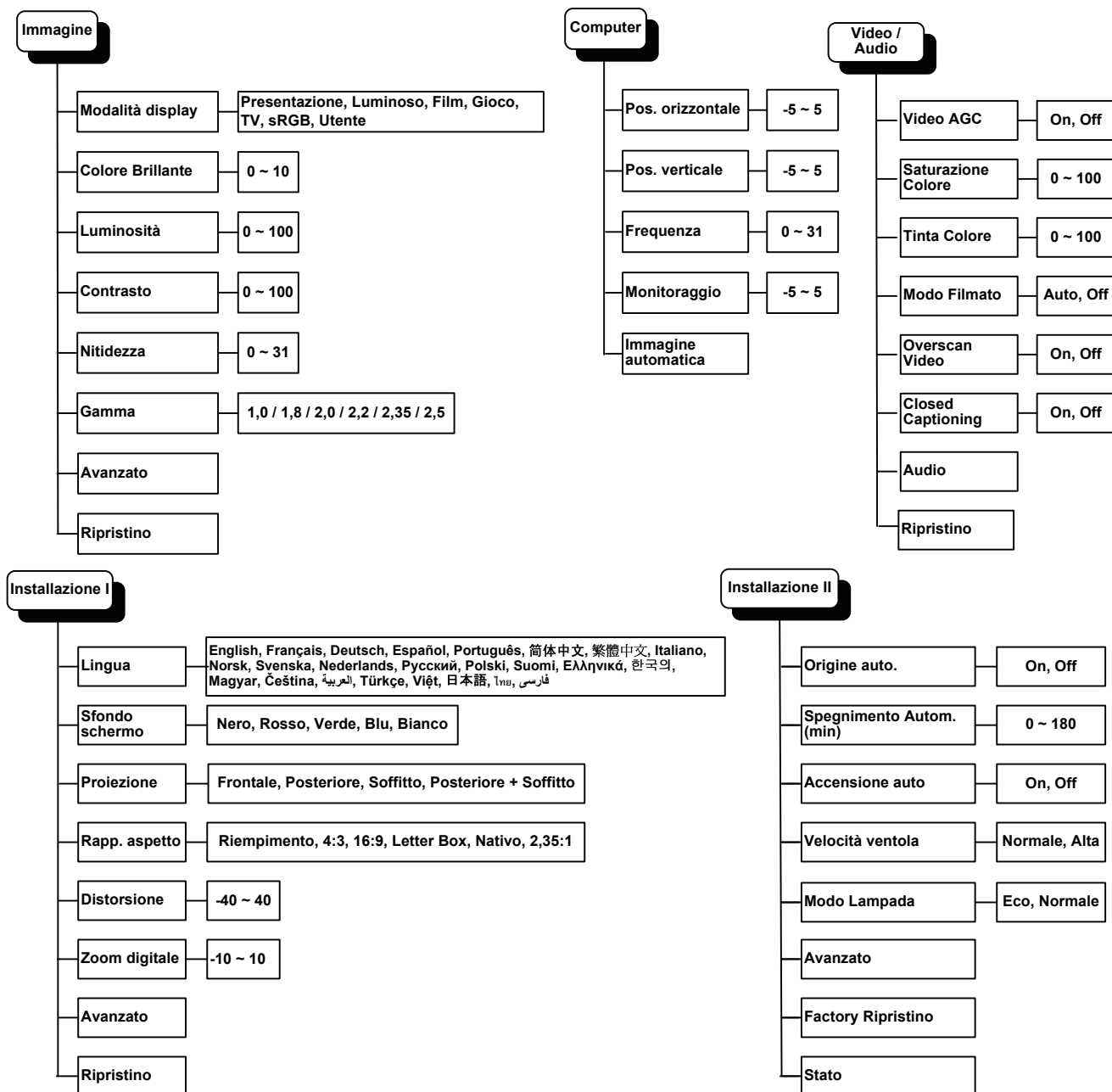
2. Premere il tasto cursore ▲▼ finché non viene evidenziato **Lingua**.



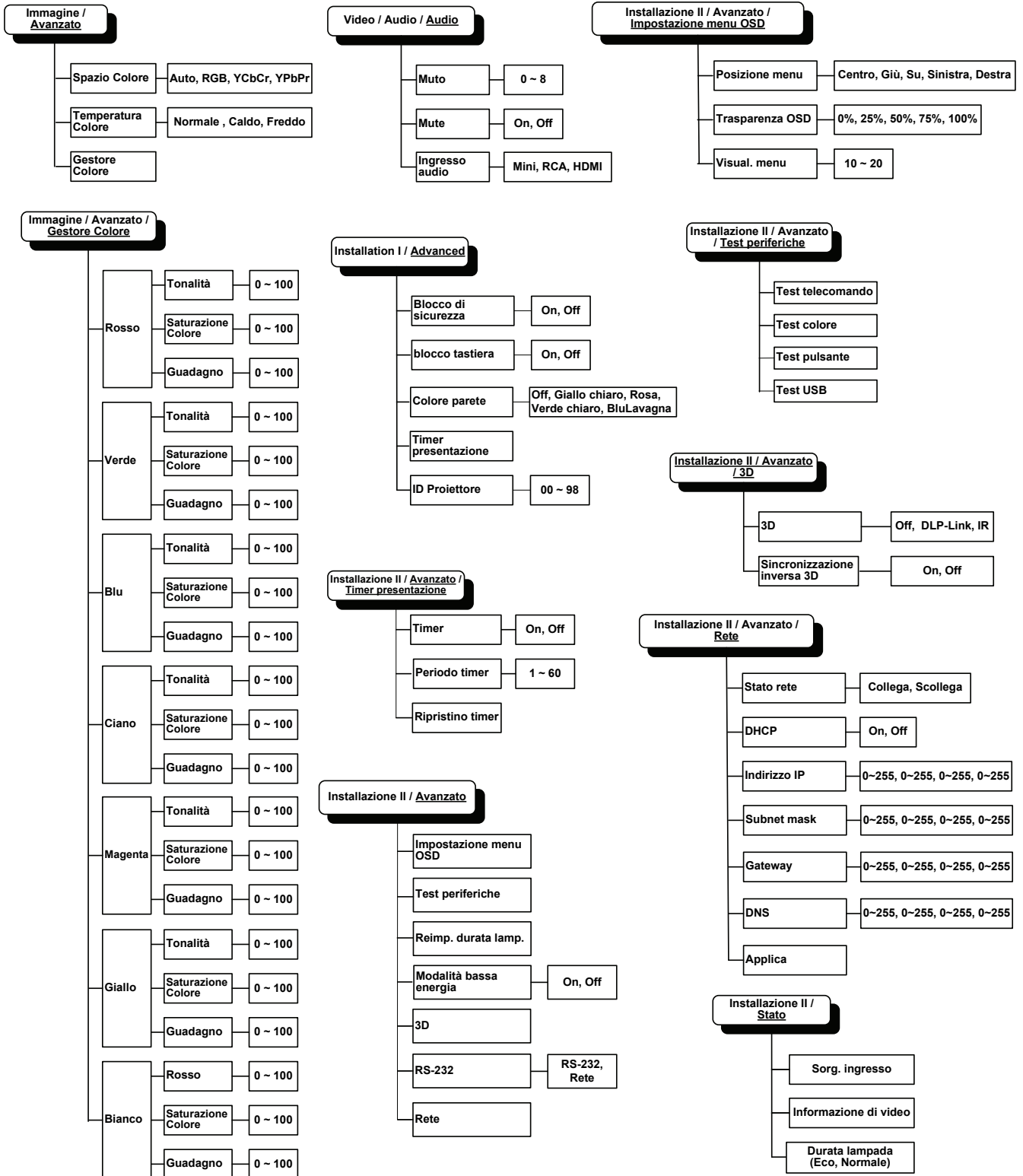
3. Premere i tasti cursore ◀▶ finché è evidenziata la lingua voluta.
4. Premere il tasto **MENU** due volte per chiudere l'OSD.

Panoramica del menu OSD

Utilizzare la seguente illustrazione per trovare rapidamente un'impostazione o determinare la gamma di un'impostazione.

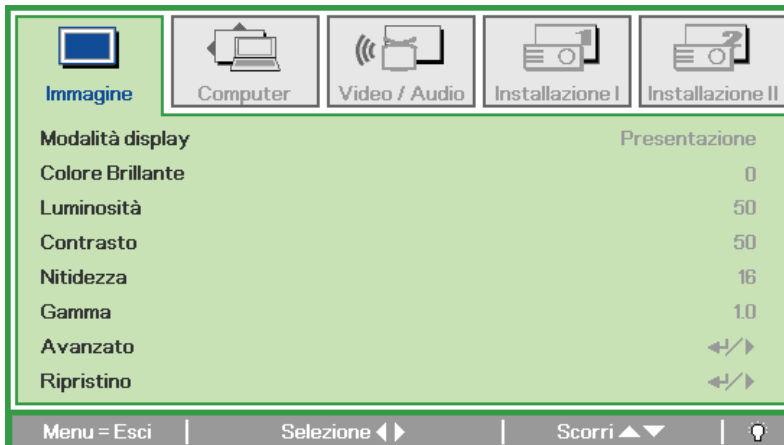


Panoramica del menu secondario OSD



Menu Immagine

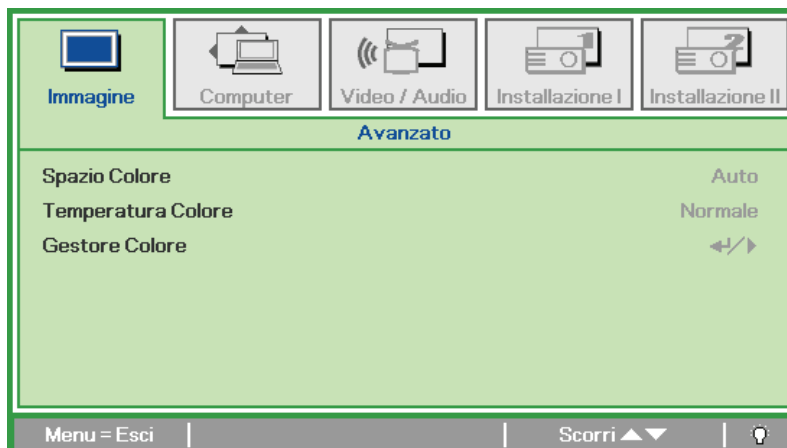
Premere il tasto **MENU** per aprire il menu **OSD**. Premere il tasto cursore ◀▶ per spostarsi al menu **Immagine**. Premere il tasto cursore ▲▼ per spostarsi verso l'alto e il basso nel menu **Immagine**. Premere ◀▶ per modificare i valori per le impostazioni.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Modalità display	Premere il tasto cursore ◀▶ per impostare Modalità display.
Colore Brillante	Premere il tasto cursore ◀▶ per regolare il valore di Colore Brillante.
Luminosità	Premere il tasto cursore ◀▶ per regolare la luminosità del display.
Contrasto	Premere il tasto cursore ◀▶ per regolare il contrasto del display.
Nitidezza	Premere il tasto cursore ◀▶ per regolare la nitidezza del display.
Gamma	Premere il tasto cursore ◀▶ per regolare la correzione gamma del display.
Avanzato	Premere ◀ (Enter) / ▶ per accedere al menu Avanzato. Fare riferimento alla sezione <i>Funzioni avanzate</i> a pagina 22.
Ripristino	Premere ◀ (Enter) / ▶ per ripristinare tutte le impostazioni predefinite.

Funzioni avanzate

Premere il tasto **Menu** per aprire il **menu OSD**. Premere i tasti cursore ◀▶ per portarsi al menu **Immagine**. Premere ▼▲ per spostarsi al menu **Avanzato**, quindi premere **Enter** o ▶. Premere ▼▲ per spostarsi verso l'alto o il basso nel menu **Avanzato**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Spazio Colore	Premere il tasto cursore ◀▶ per regolare lo spazio colore. (Intervallo: Auto – RGB – YPbPr – YCbCr)
Temperatura Colore	Premere il tasto cursore ◀▶ per regolare la temperatura colore. (Intervallo: Freddo – Normale – Caldo)
Gestore Colore	Premere ◀ (Enter) / ▶ per accedere al menu Gestore Colore. (Intervallo: Rosso - Verde - Blu - Ciano - Magenta - Giallo - Bianco). Fare riferimento a pagina 23 per altre informazioni sulla funzione Gestore Colore.

Gestore Colore

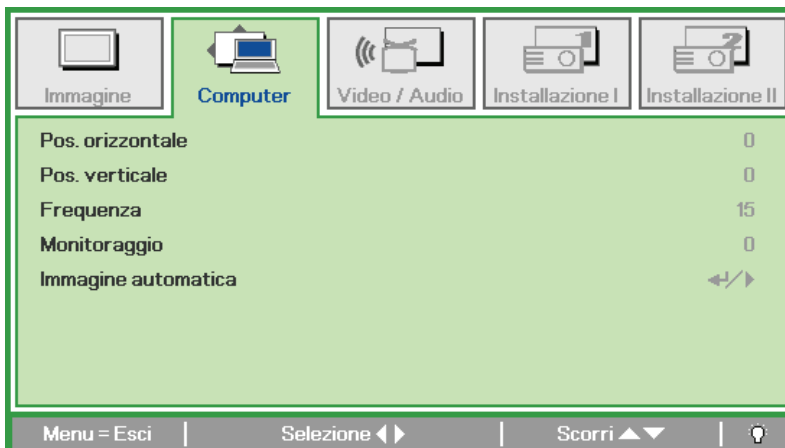
Premere ◀ (Enter) / ▶ per accedere al menu secondario **Gestore Colore**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Rosso	Selezionare per accedere a Red Color Manager (Gestore colore rosso). Premere i tasti ◀▶ per regolare Tonalità, Saturazione Colore e Guadagno.
Verde	Selezionare per accedere a Green Color Manager (Gestore colore verde). Premere i tasti ◀▶ per regolare Tonalità, Saturazione Colore e Guadagno.
Blu	Selezionare per accedere a Blue Color Manager (Gestore colore blu). Premere i tasti ◀▶ per regolare Tonalità, Saturazione Colore e Guadagno.
Ciano	Selezionare per accedere a Cyan Color Manager (Gestore colore ciano). Premere i tasti ◀▶ per regolare Tonalità, Saturazione Colore e Guadagno.
Magenta	Selezionare per accedere a Magenta Color Manager (Gestore colore magenta). Premere i tasti ◀▶ per regolare Tonalità, Saturazione Colore e Guadagno.
Giallo	Selezionare per accedere a Yellow Color Manager (Gestore colore giallo). Premere i tasti ◀▶ per regolare Tonalità, Saturazione Colore e Guadagno.
Bianco	Selezionare per accedere a White Color Manager (Gestore colore bianco). Premere i tasti ◀▶ per regolare Rosso, Verde e Blu.

Menu Computer

Premere il tasto **MENU** per aprire il menu **OSD**. Premere il tasto cursore ◀▶ per spostarsi al menu **Computer**. Premere il tasto cursore ▲▼ per spostarsi verso l'alto e il basso nel menu Computer. Premere ◀▶ per modificare i valori per le impostazioni.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Pos. orizzontale	Premere i tasti cursore ◀▶ per regolare verso destra o verso sinistra la posizione dello schermo.
Pos. verticale	Premere i tasti cursore ◀▶ per regolare verso l'alto o il basso la posizione dello schermo.
Frequenza	Premere il tasto cursore ◀▶ per regolare il clock di campionamento A/D.
Monitoraggio	Premere il tasto cursore ◀▶ per regolare il punto di campionamento A/D.
Immagine automatica	Premere ◀ (Enter) / ▶ per regolare automaticamente fase, tracking, dimensioni e posizione.

Menu Video/Audio

Premere il tasto **MENU** per aprire il menu **OSD**. Premere il tasto cursore ◀▶ per spostarsi al menu **Video / Audio**. Premere il tasto cursore ▲▼ per spostarsi verso l'alto e il basso nel menu **Video / Audio**. Premere ◀▶ per modificare i valori per le impostazioni.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Video AGC	Premere i tasti ◀▶ per attivare o disattivare il controllo guadagno automatico per sorgente video.
Saturazione Colore	Premere i tasti ◀▶ per regolare la saturazione video.
Tinta Colore	Premere i tasti ◀▶ per regolare la saturazione/tonalità colore.
Modo Filmato	Premere i tasti ◀▶ per selezionare un modo filmato diverso.
Overscan Video	Premere i tasti ◀▶ per abilitare o disabilitare la funzione Overscan Video.
Closed Captioning	Premere i tasti ◀▶ per abilitare o disabilitare le didascalie Closed Captioning
Audio	Premere ↵ (Enter) / ▶ per accedere al menu Audio. Fare riferimento alla sezione <i>Audio</i> a pagina 26.
Ripristino	Premere ↵ (Enter) / ▶ per ripristinare tutte le impostazioni predefinite.

Nota:

Quando si riproduce il video interlacciato le immagini potrebbero non essere scorrevoli. Per risolvere questo problema, aprire il menu Video / Audio e regolare la funzione Modo Filmato.

Audio

Premere ◀ (Enter) / ▶ per accedere al menu secondario **Audio**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Volume	Premere i tasti ◀▶ per regolare il volume audio. (Intervallo: 0 ~ 8)
Muto	Premere i tasti ◀▶ per attivare o disattivare le casse.
Ingresso audio	Premere i tasti cursore ◀▶ per selezionare l'origine dell'ingresso audio. (Intervallo: Mini / RCA / HDMI)

Menu Installazione I

Premere il tasto **MENU** per aprire il menu **OSD**. Premere il tasto cursore ◀▶ per spostarsi al menu **Installazione I**. Premere il tasto cursore ▲▼ per spostarsi verso l'alto e il basso nel menu **Installazione I**. Premere ◀▶ per modificare i valori per le impostazioni.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Lingua	Premere i tasti cursore ◀▶ per selezionare una lingua diversa per il menu.
Sfondo schermo	Premere il tasto cursore ◀▶ per selezionare un altro colore per lo sfondo dello schermo.
Proiezione	Premere i tasti cursore ◀▶ per scegliere uno dei quattro metodi di proiezione:
Rapp. aspetto	Premere il tasto cursore ◀▶ per regolare le proporzioni video.
Distorsione	Premere il tasto cursore ◀▶ per regolare la distorsione del display.
Zoom digitale	Premere i tasti cursore ◀▶ per regolare il menu Zoom digitale.
Avanzato	Premere ◀ (Enter) / ▶ per accedere al menu Avanzato. Vedere <i>Funzioni avanzate</i> a pagina 30.
Ripristino	Premere il tasto ◀ (Enter) / ▶ per ripristinare tutte le impostazioni sui valori predefiniti (fatta eccezione per Lingua e Blocco di sicurezza).

Funzioni avanzate

Premere il tasto **Menu** per aprire il **menu OSD**. Premere i tasti ◀▶ per portarsi al menu **Installazione I**. Premere ▲▼ per spostarsi al menu **Avanzato**, quindi premere **Enter** o ▶. Premere ▲▼ per spostarsi verso l'alto o il basso nel menu **Avanzato**. Premere i tasti ◀▶ per cambiare i valori dell'impostazione.

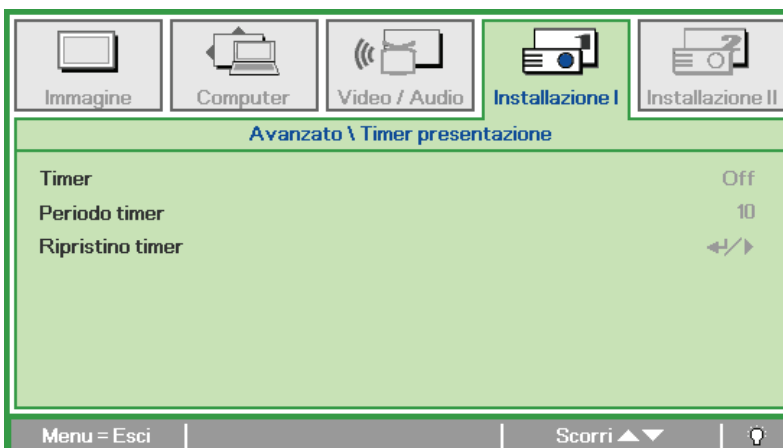


ELEMENTO	DESCRIZIONE
Blocco di sicurezza	Premere il tasto cursore ◀▶ per abilitare o disabilitare la funzione di blocco di sicurezza.
blocco tastiera	Premere i tasti ◀▶ per abilitare o disabilitare la funzione di blocco del tastierino.
Colore parete	Premere il tasto cursore ◀▶ per selezionare un'impostazione diversa per il Colore parete.
Timer presentazione	Premere il tasto ◀ (Enter) / ▶ per accedere al menu Presentazione. Vedere <i>Funzioni avanzate</i> a pagina 28.
ID Proiettore	Premere il cursore ◀▶ per regolare l'ID Proiettore a due cifre da 0 a 98.

Timer presentazione

La funzione Timer presentazione permette di visualizzare sullo schermo la durata della presentazione per ottenere una migliore gestione del tempo durante le presentazioni.

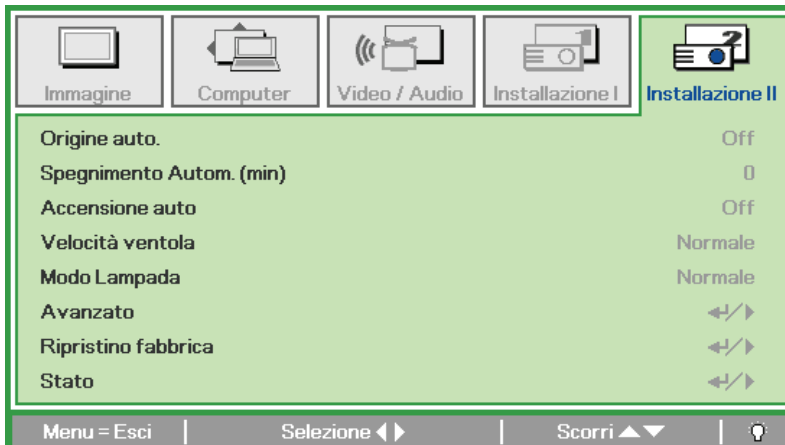
Premere il tasto ◀ (Enter) / ▶ per accedere al menu secondario **Timer presentazione**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Timer	Premere il tasto cursore ◀▶ per abilitare o disabilitare la funzione di presentazione timer.
Periodo timer	Premere il tasto cursore ◀▶ per regolare il periodo timer del display.
Ripristino timer	Premere ◀ (Enter) / ▶ per ripristinare il contatore del timer presentazione.

Menu Installazione II

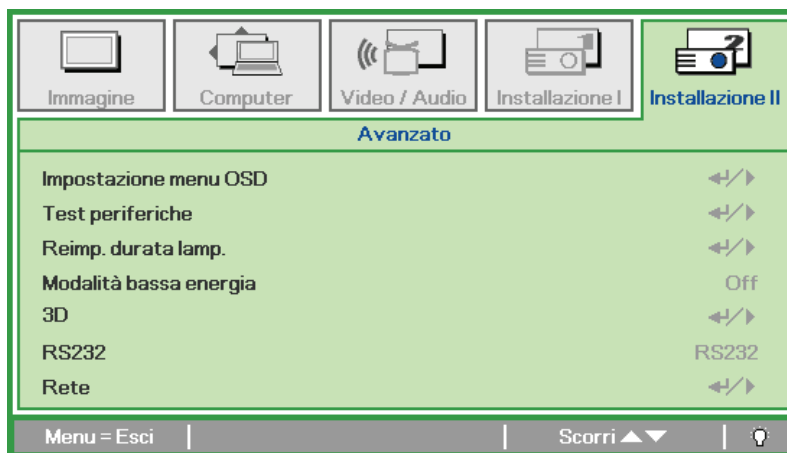
Premere il tasto **MENU** per aprire il menu **OSD**. Premere i tasti cursore ◀▶ per spostarsi al menu **Installazione II**. Premere il tasto cursore ▲▼ per spostarsi verso l'alto e il basso nel menu Installazione II.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Origine auto.	Premere i tasti cursore ◀▶ per abilitare o disabilitare la funzione di rilevamento automatico dell'origine.
Spegnimento Autom. (min)	Premere il tasto cursore ◀▶ per abilitare o disabilitare lo spegnimento automatico della lampada in caso di assenza di segnale.
Accensione auto	Premere i tasti cursore ◀▶ per abilitare o disabilitare la funzione d'accensione automatica quando è fornita l'alimentazione AC.
Velocità ventola	Premere il tasto cursore ◀▶ per passare tra le velocità ventola Normale e Alta. Nota: Si raccomanda di selezionare la velocità Alta in aree soggette ad alte temperature, alta percentuale d'umidità, o che si trovano ad altitudini elevate (superiori ai 1.500 m/4.921 piedi).
Modo Lampada	Premere il tasto cursore ◀▶ per selezionare la modalità della lampada per luminosità superiore o inferiore per allungare la vita utile della lampada.
Avanzato	Premere ◀ (Enter) / ▶ per accedere al menu Avanzato. Fare riferimento alla sezione <i>Funzioni avanzate</i> a pagina 30.
Ripristino fabbrica	Premere il tasto ◀ (Enter) / ▶ per ripristinare tutte le voci sui valori predefiniti.
Stato	Premere ◀ (Enter) / ▶ per accedere al menu Stato. Fare riferimento a pagina 43 per altre informazioni sullo Stato.

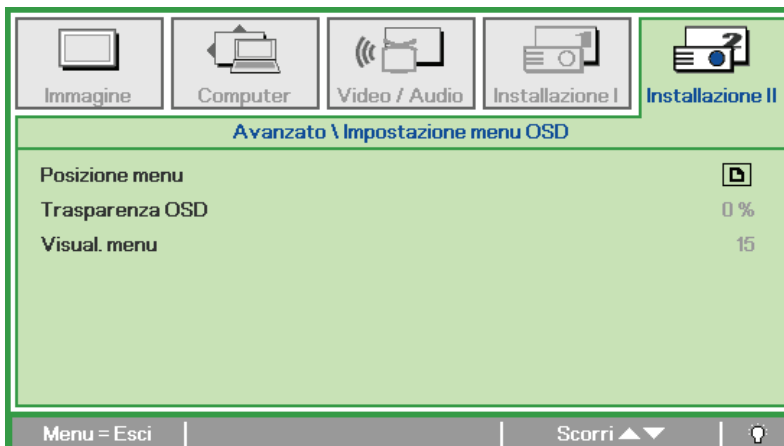
Funzioni avanzate

Premere il tasto **Menu** per aprire il **menu OSD**. Premere **◀▶** per spostarsi al menu **Installazione II**. Premere **▲▼** per spostarsi al menu **Avanzato**, quindi premere **Enter** o **▶**. Premere **▲▼** per spostarsi verso l'alto o il basso nel menu **Avanzato**. Premere i tasti **◀▶** per cambiare i valori dell'impostazione.



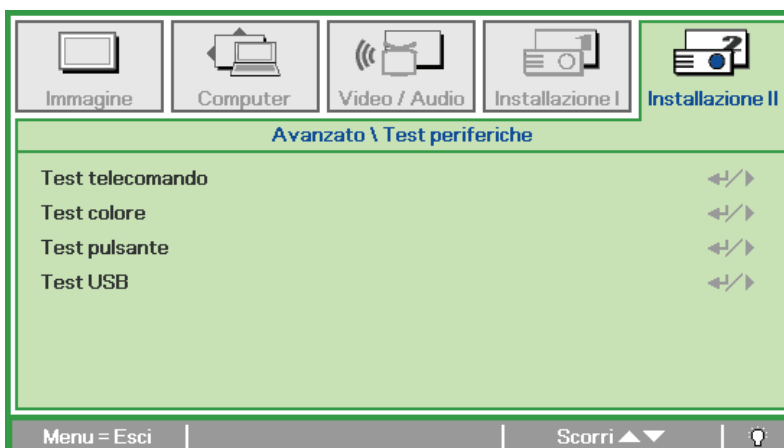
ELEMENTO	DESCRIZIONE
Impostazione menu OSD	Premere il tasto ◀▶ (Enter) / ▶ per accedere alle impostazioni del menu OSD. Fare riferimento a pagina 31 per altre informazioni sulle impostazioni del menu OSD.
Test periferiche	Premere il tasto ◀▶ (Enter) / ▶ per accedere al menu Test periferiche. Fare riferimento a pagina 31 per altre informazioni sul Test periferiche.
Reimp. durata lamp.	Una volta sostituita la lampada, è necessario ripristinare questa impostazione. Fare riferimento a pagina 32 per altre informazioni sul ripristino delle ore d'uso della lampada.
Modalità bassa energia	Premere i tasti ◀▶ per attivare o disattivare la Modalità bassa energia.
3D	Premere il tasto ◀▶ (Enter) / ▶ per accedere al menu 3D. Fare riferimento a pagina 33 per altre informazioni 3D sull'impostazione.
RS232	Premere il tasto ◀▶ per selezionare la modalità RS232 (remota) o Rete (LAN) in base al metodo di connessione del proiettore.
Rete	Premere ◀▶ (Enter) / ▶ per accedere al menu Rete. Fare riferimento a pagina 34 per altre informazioni sulle impostazioni della Rete.

Impostazione menu OSD



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Posizione menu	Premere i tasti ◀▶ per selezionare varie posizioni del menu OSD.
Trasparenza OSD	Premere il tasto ◀▶ per selezionare il livello di trasparenza dello sfondo OSD.
Visual. menu	Premere il tasto ◀▶ per selezionare il ritardo di timeout dell'OSD.

Test periferiche



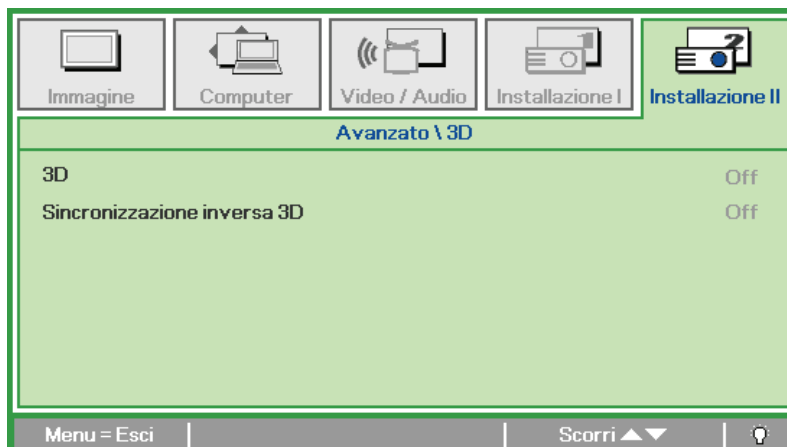
ELEMENTO	DESCRIZIONE
Test telecomando	Premere il tasto ◀↵ (Enter) / ▶ per eseguire la diagnostica del telecomando IR.
Test colore	Premere ◀↵ (Enter) / ▶ per selezionare vari colori sullo schermo.
Test pulsante	Premere il tasto ◀↵ (Enter) / ▶ per testare i tasti del tastierino.
Test USB	Premere ◀↵ (Enter) / ▶ per eseguire il test del collegamento USB con il PC collegato.

Reimp. durata lamp.



Fare riferimento alla sezione *Ripristino delle ore d'uso della lampada* a pagina 47 per ripristinare il contatore delle ore lampada.

3D



ELEMENTO	DESCRIZIONE
3D	Premere i tasti cursore ◀▶ per selezionare una diversa modalità 3D.
Sincronizzazione inversa 3D	Premere il tasto ◀▶ per abilitare o disabilitare l'inversione sincronia 3D.

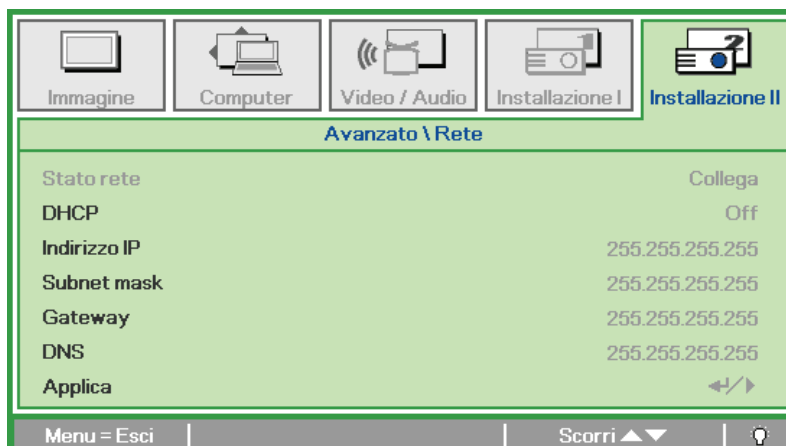
Nota:

1. La voce di menu OSD 3D è di colore grigio se non c'è alcuna origine 3D appropriata. Questa è l'impostazione predefinita.
2. Quando il proiettore è collegato ad una origine 3D appropriata, la voce di menu OSD 3D è abilitata per la selezione.
3. Usare occhiali 3D per visualizzare le immagini 3D.
4. Sono necessari contenuti 3D di un DVD 3D o di un file multimediale 3D.
5. È necessario abilitare l'origine 3D (alcuni contenuti 3D di DVD possono avere una funzione d'attivazione-disattivazione 3D).
6. Sono necessari occhiali DLP Link 3D o occhiali IR 3D. Con gli occhiali IR 3D, è necessario installare un driver sul PC e collegare un emettitore USB.
7. La modalità 3D del menu OSD deve corrispondere al tipo di occhiali (DLP link o IR 3D).
8. Accendere gli occhiali. Di norma gli occhiali hanno un interruttore d'accensione-spegnimento. Ciascun tipo di occhiali ha le sue istruzioni di configurazione. Seguire le istruzioni di configurazione fornite in dotazione agli occhiali per completare il processo d'installazione.

Nota:

Poiché i diversi tipi di occhiali (link DLP o IR con otturatore) hanno le proprie istruzioni per l'impostazione, seguire la guida per completare la procedura d'installazione.

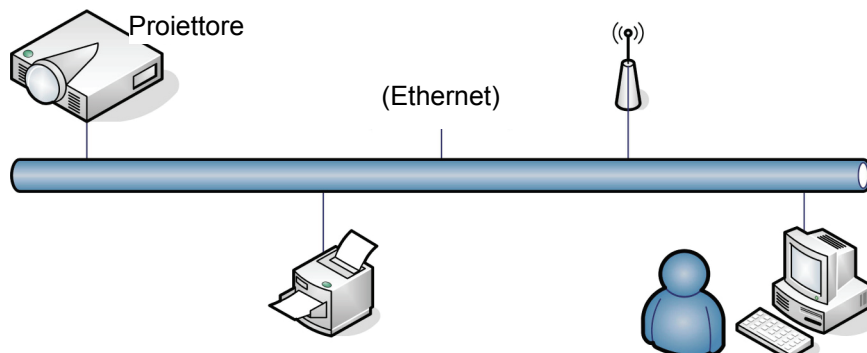
Rete



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Stato rete	Visualizza lo stato della connessione di rete.
DHCP	Premere i tasti ◀▶ per attivare o disattivare la funzione DHCP. Nota: Se la funzione DHCP è impostata su Off, completare i campi Indirizzo IP, Subnet mask, Gateway e DNS.
Indirizzo IP	Inserire un indirizzo IP valido se DHCP è disattivato.
Subnet mask	Inserire una Subnet mask valida se DHCP è disattivato.
Gateway	Inserire un indirizzo gateway valido se DHCP è disattivato.
DNS	Inserire un nome DNS valido se DHCP è disattivato.
Applica	Premere ◀ (Enter) / ▶ per confermare le impostazioni.

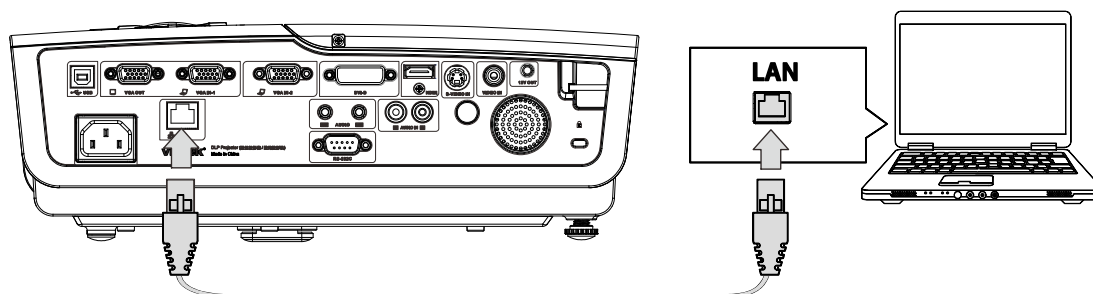
Per semplicità e facilità d'uso, il proiettore è dotato di diverse funzioni di rete e di gestione remota.

La funzione LAN/RJ45 consente la gestione del proiettore attraverso una rete, come p.es. quella remota. Impostazioni di accensione/spengimento, luminosità e contrasto. Inoltre, informazioni sullo stato del proiettore, come p.es.: Sorgente video, suono-muto, ecc..

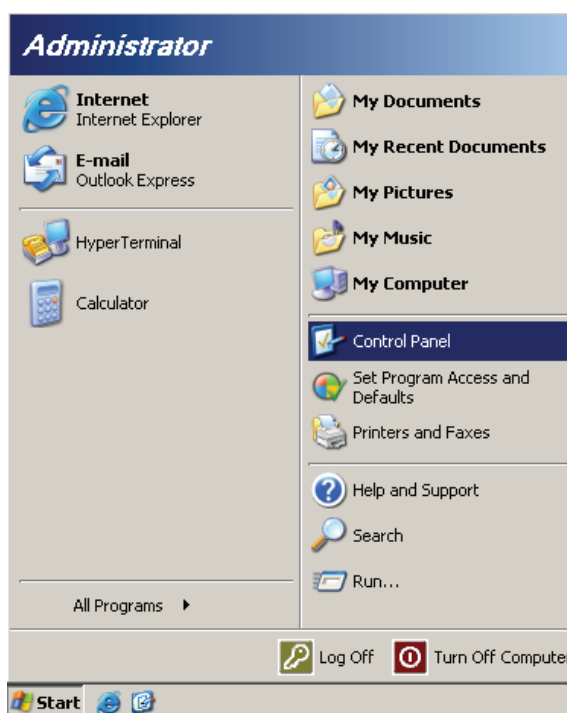


LAN RJ45

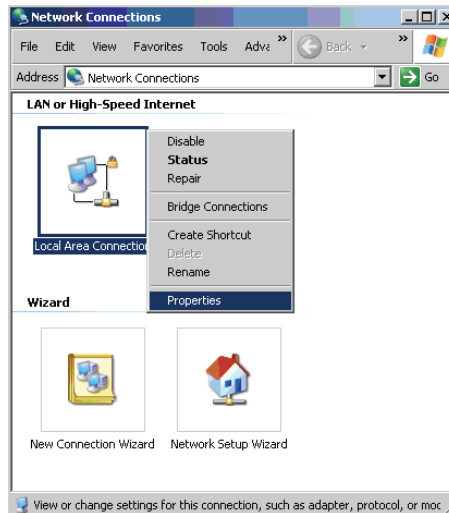
1. Collegare un cavo RJ45 alle porte RJ45 del proiettore e del PC (laptop).



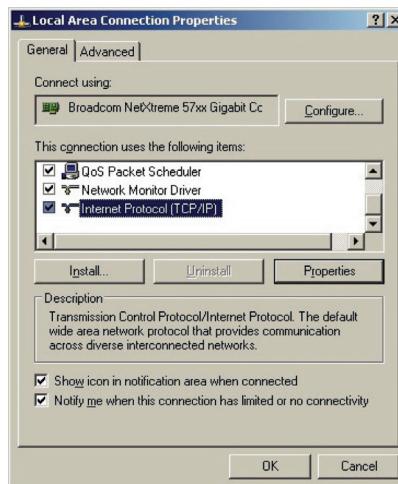
2. Sul PC (portatile) selezionare **Start** → **Control Panel (Pannello di controllo)** → **Network Connections (Collegamenti di rete)**.



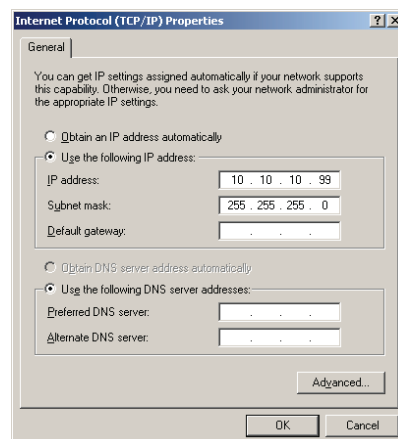
3. Fare clic con il tasto destro su **Local Area Connection (Collegamento area locale)** e selezionare **Properties (Proprietà)**.



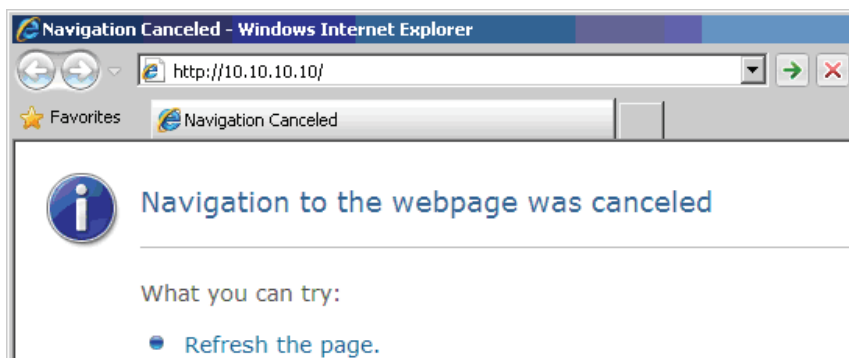
4. Nella finestra **Properties (Proprietà)**, selezionare la scheda **General (Generale)** e selezionare **Internet Protocol (TCP/IP) (Protocollo internet (TCP/IP))**.
5. Fare clic su **Properties (Proprietà)**.



6. Fare clic su **Use the following IP address (Usa il seguente indirizzo IP)** e compilare l'indirizzo IP e la Subnet mask, quindi fare clic su **OK**.



7. Premere il tasto **Menu** sul proiettore.
8. Selezionare **Advanced Setup (Impostazione avanzata)** → **Network Settings (Impostazioni di rete)** → **Control By (Controllo tramite)** → opzione **RJ45**
9. Dopo l'accesso a **Network Status (Stato di rete)**, inserire quanto segue:
 - ▶ DHCP: Off
 - ▶ Indirizzo IP: 10.10.10.10
 - ▶ Subnet Mask: 255.255.255.0
 - ▶ Gateway: 0.0.0.0
 - ▶ DNS Server: 0.0.0.0
10. Premere **↵** (Enter) / **▶** per confermare le impostazioni.
 Aprire un browser web
 (ad esempio Microsoft Internet Explorer con Adobe Flash Player 9.0 o superiore).



11. Nella barra degli indirizzi, inserire l'indirizzo IP: 10.10.10.10.
12. Premere **↵** (Enter) / **▶**.

Il proiettore ora è configurato per la gestione remota. La funzione LAN/RJ45 viene visualizzata come segue:



The screenshot shows a configuration interface with the following sections:

- Crestron Control:** IP Address, IP ID, Control Port, and a 'Control Set' button.
- Projector:** Projector Name (PJ01), Location (RM01), Assigned To (Sir), and a 'Set' button.
- Network Config:** A 'DHCP Enabled' checkbox, IP Address (10.10.10.10), Subnet Mask (255.255.255.0), Default Gateway (0.0.0.0), and DNS Server (0.0.0.0). A 'Net Set' button is at the bottom of this section.
- User Password:** A 'Usr Enabled' checkbox, Password, and Confirmed fields, with a 'Usr Set' button.
- Admin Password:** An 'Adm Enabled' checkbox, Password, and Confirmed fields, with an 'Adm Set' button.

A 'Tools Exit' button is located at the bottom center of the interface.

CATEGORIA	ELEMENTO	LUNGHEZZA INSERIMENTO
Crestron Control	IP Address (Indirizzo IP)	15
	IP ID (Identificativo IP)	3
	Port (Porta)	5
Projector (Proiettore)	Projector Name (Nome del proiettore)	10
	Location (Luogo)	10
	Assigned To (Assegnato a)	10
Network Configuration (Configurazione di rete)	DHCP (Enabled) (Abilitato)	(N/A)
	IP Address (Indirizzo IP)	15
	Subnet mask	15
	Gateway predefinito	15
	DNS Server (Server DNS)	15
User Password (Password utente)	Enabled (Abilitato)	(N/A)
	New Password (Nuova password)	10
	Confirm (Conferma)	10
Admin Password (Password amministratore)	Enabled (Abilitato)	(N/A)
	New Password (Nuova password)	10
	Confirm (Conferma)	10

Per ulteriori informazioni, visitare il sito <http://www.crestron.com>.

Funzione RS232-by-Telnet

Oltre a poter collegare il proiettore all'interfaccia RS232 con comunicazione "Hyper-Terminal" tramite comando di controllo dedicato RS232, per l'interfaccia LAN/RJ45 c'è un comando di controllo RS232 alternativo, detto "RS232-by-TELNET".

Guida rapida per "RS232-by-TELNET"

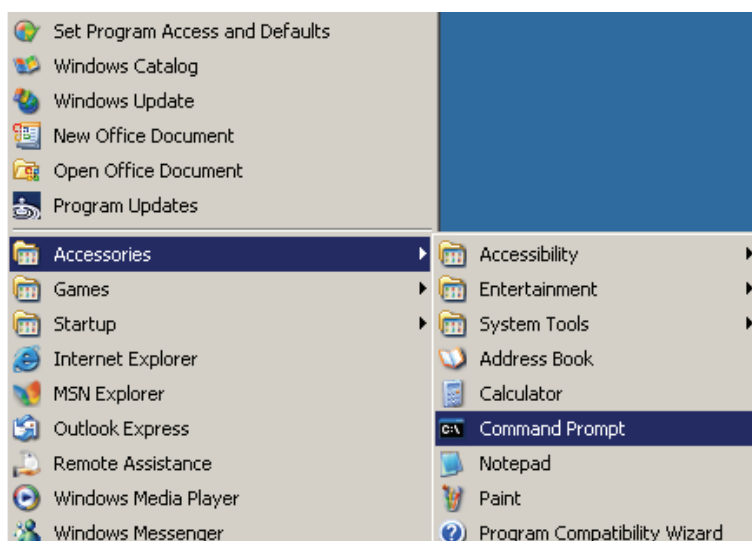
Controllare e ottenere l'indirizzo IP sul menu OSD del proiettore.

Assicurarsi che il notebook/PC possa accedere alla pagina web del proiettore.

Assicurarsi che l'impostazione "Windows Firewall" sia disabilitata se la funzione "TELNET" sia filtrata dal notebook/PC.



Start => Tutti i programmi => Accessori => Prompt dei comandi



Inserire il comando col formato che segue:

telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (premere il tasto "Enter")

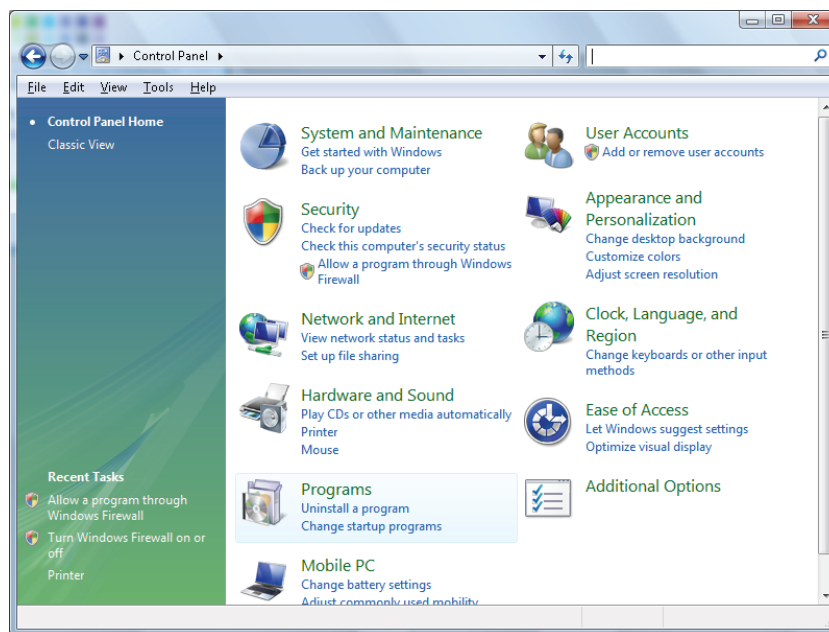
(**ttt.xxx.yyy.zzz**: Indirizzo IP del proiettore)

Se la connessione Telnet è pronta, l'utente può inserire comandi RS232 ed è stato premuto il tasto "Enter", il comando RS232 sarà eseguibile.

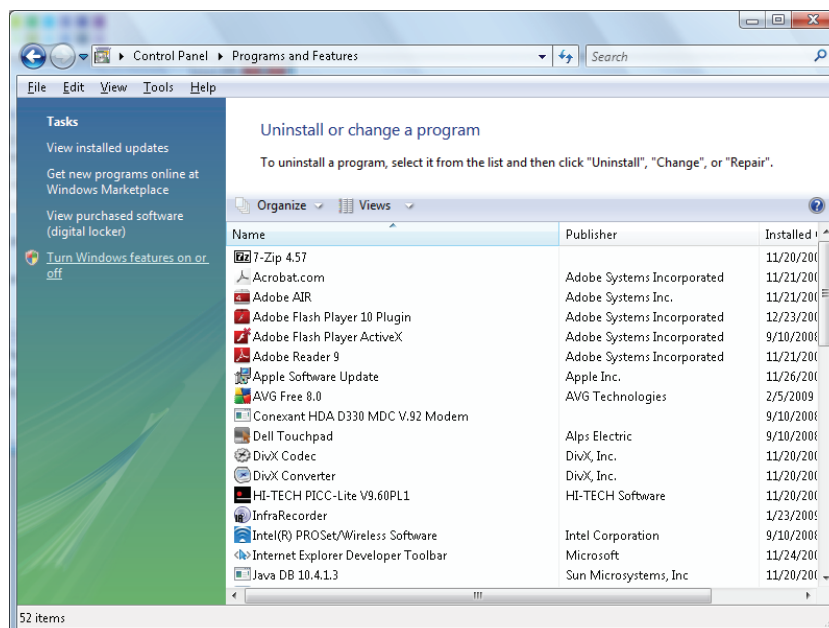
Come abilitare TELNET su Windows VISTA / 7

L'installazione predefinita di Windows VISTA non include la funzione "TELNET". Tuttavia, l'utente finale può abilitarla usando la funzione "Attivazione o disattivazione delle funzionalità Windows".

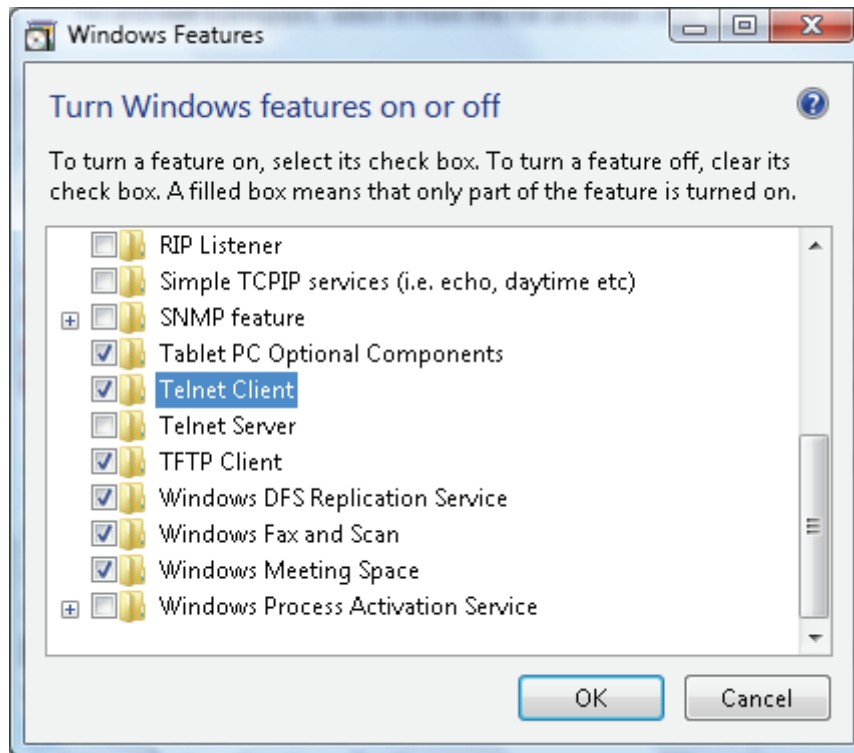
Aprire il "Pannello di controllo" su Windows Vista



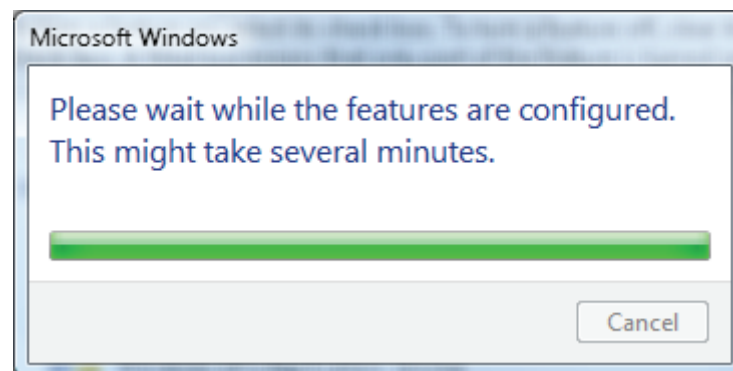
Aprire "Programmi"



Selezionare “Attivazione o disattivazione delle funzionalità Windows” per aprire



Selezionare l’opzione “Client Telnet” e poi premere il tasto "OK".



Scheda tecnica per “RS232-by-TELNET” :

1. Telnet: TCP
2. Porta Telnet: 8000
3. Utilità Telnet: Windows “TELNET.exe” (modalità console)
4. Normale disconnessione per il controllo RS232-by-Telnet: Chiudere direttamente l'utilità Telnet Windows dopo che la connessione TELNET è pronta
5. Limitazione 1 per Telnet-Control: In un proiettore c'è solo una connessione per Telnet-Control.

Limitazione 2 per Telnet-Control: Ci sono meno di 50 byte per il successivo payload di rete per l'applicazione Telnet-Control.

Limitazione 3 per Telnet-Control: Ci sono meno di 26 byte per un comando RS232 completo per Telnet-Control.

Limitazione 4 per Telnet-Control: Il ritardo minimo per il successivo comando RS232 deve essere superiore a 200 (ms).

(* , L'utilità “TELNET.exe” integrata di Windows XP tratta la pressione del tasto “Enter” come un “Ritorno a capo” e come codice “Nuova riga”.)

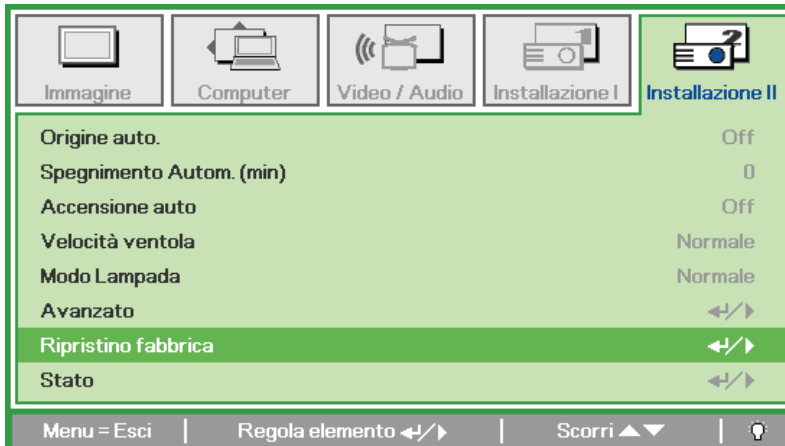
6. Mentre è in esecuzione la funzione RS232-by-Telnet, l'impostazione/modifica dell'indirizzo IP nel menu OSD sarà “disabilitata temporaneamente”.
7. Per le funzioni RS232-by-Telnet e Crestron RoomView-Connected, c'è l'opzione o/o.
8. La funzione Crestron RoomView-Connected è abilitata per impostazione predefinita. Quando la funzione RS232-by-Telnet è abilitata, le funzioni Crestron RoomView-Connected e di modifica dell'indirizzo IP (ri-configurazione) saranno disabilitate senza avvisare.
9. Quando la funzione RS232-by-Telnet è disconnessa in modo normale, la funzione Crestron RoomView-Connected sarà riavviata entro 5 secondi per il controllo della connessione manuale sulla LAN.
10. Prima di eseguire la funzione RS232-by-Telnet, impostare su “0.0.0.0” il campo dell'indirizzo IP di “Crestron Control” nell'interfaccia Crestron web-FLASH UI per alleggerire i massicci pacchetti di grandi dimensioni Crestron-Type.

Crestron Control	Projector	User Password
IP Address: 0.0.0.0	Projector Name: ABC	<input type="checkbox"/> Enabled
IP ID: 03	Location: room1	New Password: []
Port: 41794	Assigned To: Sir.11	Confirm: []
[Send]	[Send]	[Send]
	DHCP: <input checked="" type="checkbox"/> Enabled	
	IP Address: 192.168.0.100	Admin Password: <input type="checkbox"/> Enabled
	Subnet Mask: 255.255.255.0	New Password: []
	Default Gateway: 192.168.0.254	Confirm: []
	DNS Server: 192.168.0.254	[Send]
	[Send]	
	[Exit]	



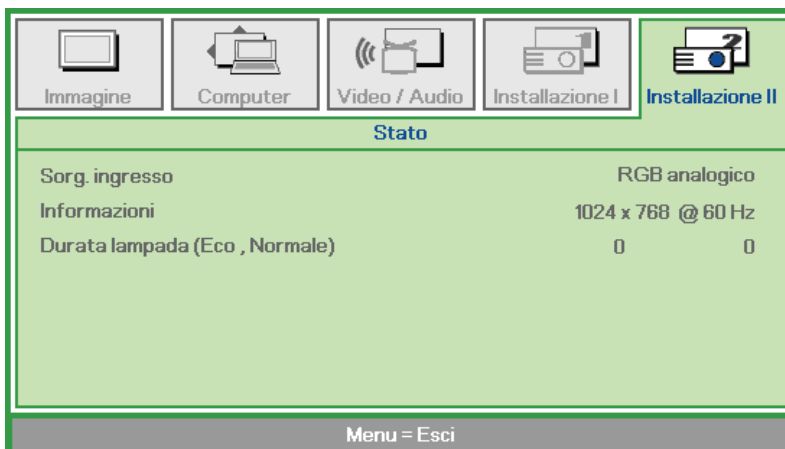
Ripristino fabbrica

Premere il tasto cursore ▲▼ per spostarsi verso l'alto e il basso nel menu **Installazione II**. Selezionare il menu secondario **Ripristino fabbrica** e premere il tasto ← (Enter) / ► per ripristinare tutte le voci del menu sui valori predefiniti (fatta eccezione per Lingua e Blocco di sicurezza).



Stato

Premere il tasto cursore ▲▼ per spostarsi verso l'alto e il basso nel menu **Installazione II**. Selezionare il menu secondario **Installazione II** e premere ← (Enter) / ► per accedere al menu secondario **Stato**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Sorg. ingresso	Visualizza l'origine attivata.
Informazioni	Visualizza le informazione di risoluzione/video per la sorgente RGB e lo standard di colore per la sorgente video.
Durata lampada	Visualizza le ore d'uso della lampada. I contatori Eco e Normal (Normale) sono separati.

Sostituzione della lampada del proiettore

Sostituire la lampada del proiettore quando si brucia. Dovrà essere sostituita esclusivamente con un ricambio certificato ordinabile presso il proprio rivenditore di zona.

Importante:

- a. La lampada del proiettore usata in questo prodotto contiene una piccola quantità di mercurio.
- b. Non smaltire questo prodotto con i normali rifiuti domestici.
- c. Lo smaltimento di questo prodotto deve essere fatto conformemente alle normative previste dalle autorità locali.

Avviso:

Assicurarsi di spegnere e scollegare il proiettore dalla presa di corrente almeno 30 minuti prima di sostituire la lampada. In caso contrario, potrebbero verificarsi gravi ustioni.

Attenzione:

In rari casi la lampada potrebbe bruciarsi durante il normale funzionamento e la polvere o le schegge di vetro sono espulse all'esterno attraverso lo scarico dell'aria sulla parte posteriore.

Non inalare né toccare la polvere o le schegge di vetro. Diversamente si subiscono lesioni.

Tenere sempre il viso lontano dallo scarico dell'aria così da non inalare i gas e le schegge di vetro nel caso si rompa la lampada.

Quando si rimuove la lampada da un proiettore installato su soffitto, assicurarsi che non ci sia nessuno sotto il proiettore. Le schegge di vetro potrebbero cadere se la lampada è bruciata.



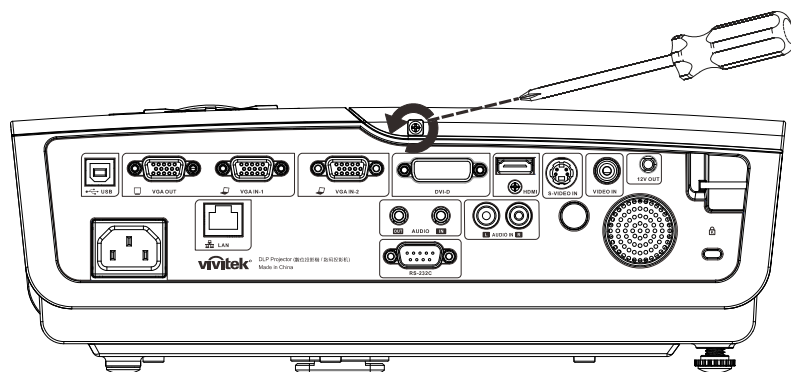
Se la LAMPADA ESPLODE

Se la lampada esplose, il gas in essa contenuto e le schegge di vetro possono sparpagliarsi all'interno del proiettore ed essere espulsi dallo scarico dell'aria. Il gas contiene mercurio, che è tossico.

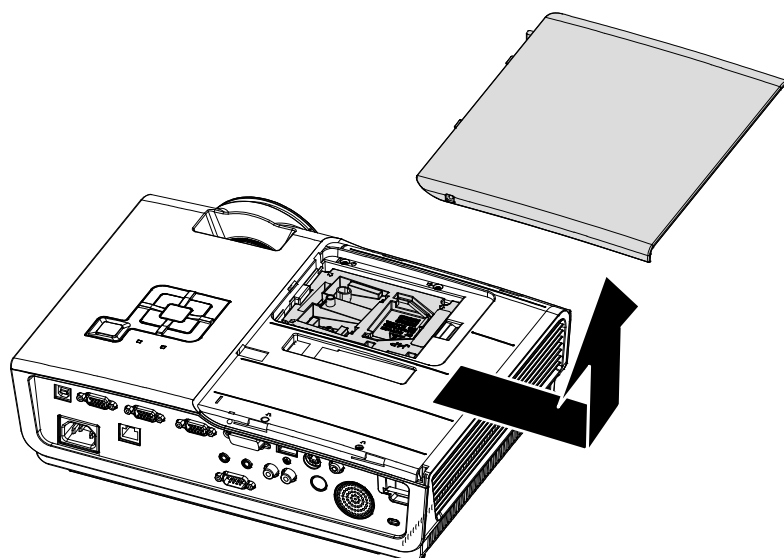
Aprire le porte e le finestre per arieggiare la stanza.

Consultare immediatamente un medico se le schegge di vetro penetrano negli occhi o nella bocca, oppure se si inala il gas.

1. Rimuove la vite sul coperchio dello scomparto lampada.

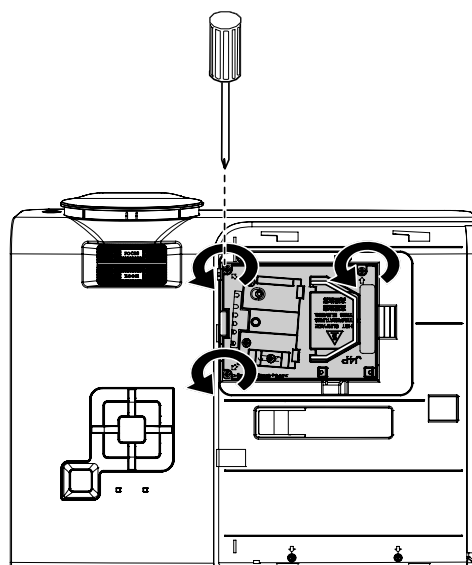


- 2.** Rimuovere il coperchio dello scomparto lampada.

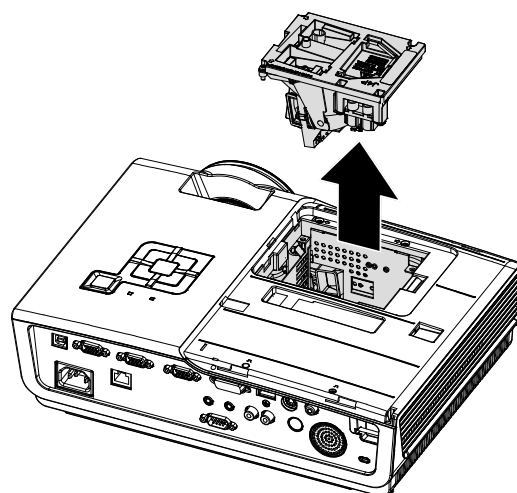


- 3.** Rimuovere le tre viti dal modulo lampada.

- 4.** Sollevare l'impugnatura del modulo.

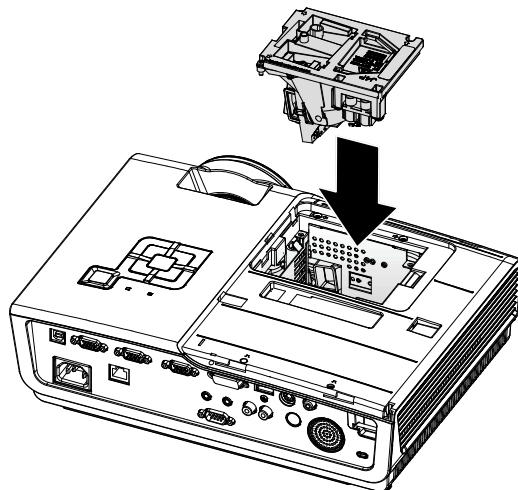


- 5.** Estrarre saldamente l'impugnatura del modulo per rimuovere il modulo della lampada.



- 6.** Invertire le operazioni da 1 a 5 per installare il nuovo modulo della lampada. Durante l'installazione, allineare il modulo della lampada al connettore e assicurarsi che sia in piano per evitare danni.

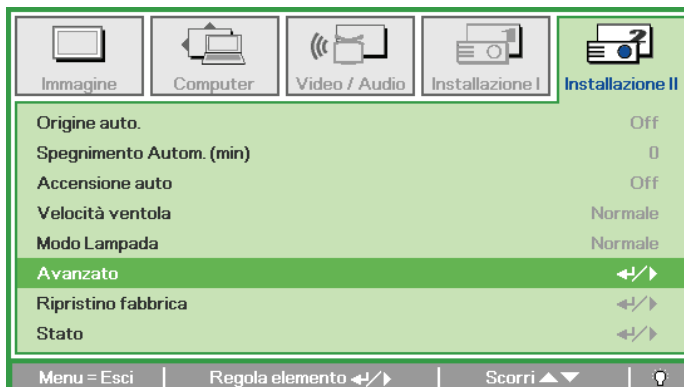
Nota: Il modulo della lampada deve essere fissato in sito ed il connettore della lampada deve essere collegato in modo appropriato prima di stringere le viti.



Ripristino delle ore d'uso della lampada

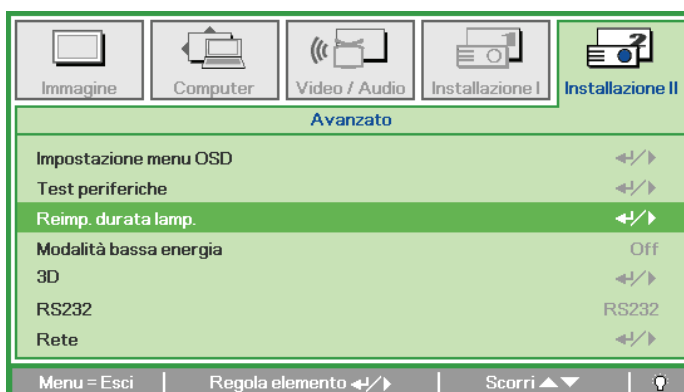
Dopo avere sostituito la lampada, il contatore delle ore d'uso deve essere azzerato. Fare riferimento a quanto segue:

1. Premere il tasto **MENU** per aprire il menu OSD.



2. Premere i tasti cursore ◀▶ per portarsi al menu **Installazione II**. Premere il tasto cursore per portarsi alla voce **Avanzato**.

3. Premere i tasti cursore ▼▲ per portarsi alla voce **Reimp. durata lamp.**



4. Premere il tasto cursore ▶ oppure il tasto Enter.

Sullo schermo appare un messaggio.

5. Premere i tasti ▼▲◀▶ per ripristinare le ore della lampada.



6. Premere il tasto **MENU** per tornare a Installazione II.

Pulizia del proiettore

La pulizia del proiettore per rimuovere polvere e sporcizia garantirà un funzionamento senza problemi.

Avviso:

- 1. Assicurarsi di spegnere e scollegare il proiettore almeno 30 minuti prima della pulizia. In caso contrario, potrebbero verificarsi gravi ustioni.*
- 2. Utilizzare solo un panno inumidito per la pulizia. Evitare che l'acqua penetri nelle bocchette di ventilazione del proiettore.*
- 3. Se un po' di acqua dovesse penetrare all'interno del proiettore durante la pulizia, lasciarlo scollegato in un ambiente ben ventilato per diverse ore prima dell'uso.*
- 4. Se molta acqua dovesse penetrare all'interno del proiettore durante la pulizia, portare il proiettore a riparare.*

Pulizia dell'obiettivo

È possibile acquistare un prodotto per la pulizia dell'obiettivo ottico presso la maggior parte dei negozi per fotocamere. Per pulire l'obiettivo del proiettore, fare riferimento a quanto segue.

1. Applicare un po' di prodotto per la pulizia dell'obiettivo ottico su un panno morbido pulito (non applicare il prodotto direttamente sull'obiettivo).
2. Detergere delicatamente l'obiettivo con un movimento circolare.

Attenzione:

- 1. Non utilizzare prodotti abrasivi o solventi.*
- 2. Per impedire lo scolorimento, evitare che il prodotto penetri nella struttura del proiettore.*

Pulizia della struttura

Per pulire la struttura del proiettore, fare riferimento a quanto segue.

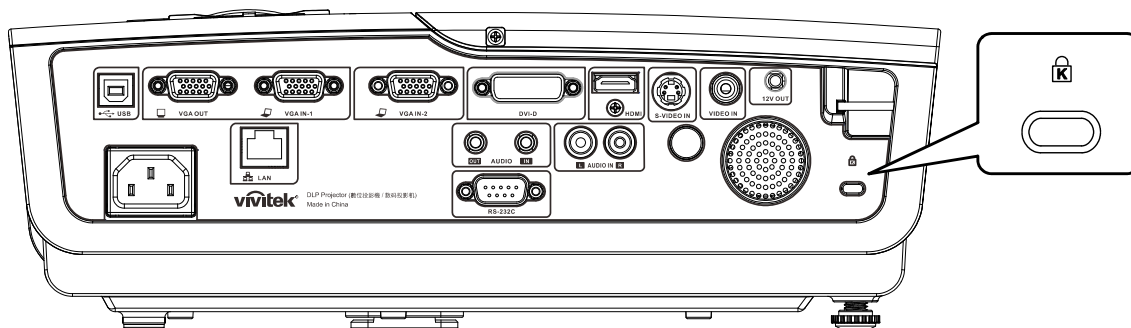
1. Eliminare la polvere con un panno umido pulito.
2. Inumidire un panno con acqua tiepida e un detersivo delicato (come quello per lavare i piatti), quindi pulire la struttura.
3. Sciacquare il detersivo dal panno e detergere nuovamente il proiettore.

Attenzione:

Per evitare lo scolorimento della struttura, non utilizzare prodotti abrasivi a base di alcol.

Uso del sistema di blocco Kensington® ed Uso della barra di protezione

Se la sicurezza preoccupa, attaccare il proiettore ad un oggetto fisso usando lo slot Kensington ed un cavo di sicurezza.



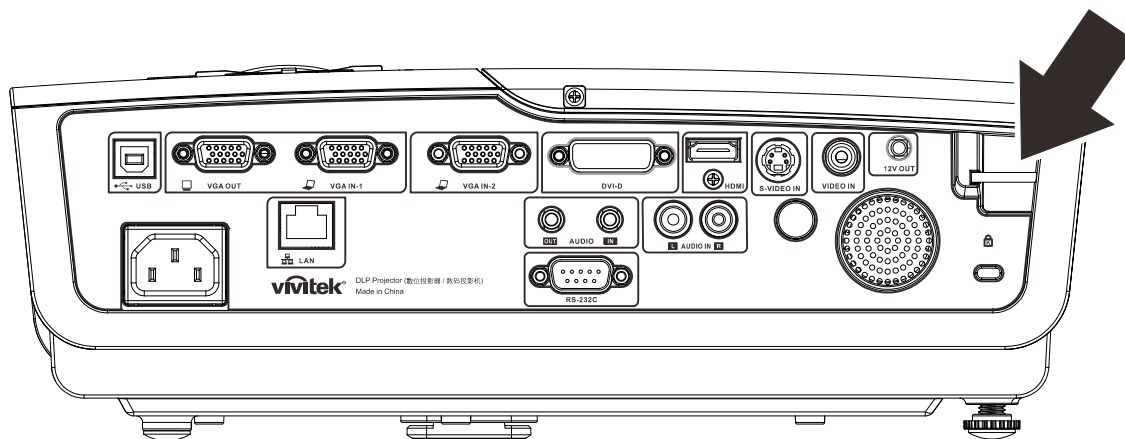
Nota:

Rivolgersi al rivenditore per i dettagli sull'acquisto di un cavo di sicurezza Kensington idoneo.

Il blocco di sicurezza corrisponde al sistema di sicurezza MicroSaver di Kensington. Per eventuali commenti in merito, contattare: Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, U.S.A. Tel: 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

Utilizzo della barra di sicurezza

Oltre alla funzione di protezione della password e il Kensington lock, la barra di sicurezza aiuta a proteggere il proiettore da rimozioni non autorizzate. Vedere l'immagine in basso.



Problemi comuni e soluzioni

Queste linee guida forniscono suggerimenti per affrontare i problemi che si possono verificare durante l'utilizzo del proiettore. Se il problema persiste, contattare il rivenditore per l'assistenza.

Spesso, dopo aver trascorso del tempo a risolvere i problemi, la causa potrebbe essere dovuta ad un collegamento allentato. Controllare quanto segue prima di procedere alle soluzioni relative al problema.

- *Utilizzare un altro dispositivo elettrico per verificare che la presa elettrica funzioni.*
- *Assicurarsi che il proiettore sia acceso.*
- *Assicurarsi che tutti i collegamenti siano saldi.*
- *Assicurarsi che il dispositivo collegato sia acceso.*
- *Accertarsi che il PC collegato non sia in modalità sospensione.*
- *Assicurarsi che il notebook collegato sia configurato per lo schermo esterno.
(Solitamente questa operazione è eseguita premendo una combinazione Fn-tasto della tastiera del notebook).*

Suggerimenti per la risoluzione dei problemi

All'interno di ciascuna sezione specifica per il problema, effettuare le operazioni nell'ordine suggerito. Ciò consente di risolvere il problema in modo più rapido.

Cercare di individuare il problema ed evitare la sostituzione di parti non difettose. Ad esempio, se si sostituiscono le batterie e il problema persiste, inserire di nuovo le batterie originali e passare alla fase successiva.

Tenere un registro delle operazioni effettuate durante la risoluzione dei problemi: Le informazioni possono essere utili quando si contatta l'assistenza tecnica o per parlare con il personale di assistenza.

Messaggi di errore dei LED

CODICE ERRORE DEI MESSAGGI	LED POWER LAMPEGGIANTE	LED READY LAMPEGGIANTE	LED TEMP. LAMPEGGIANTE
Sovratemperatura	OFF	OFF	ON
Guasto G794	4	4	OFF
Guasto T1	4	5	OFF
Errore lampada	5	OFF	OFF
Errore ventola 1 (ventola bruciatore)	6	1	OFF
Errore ventola 2 (ventola lampada)	6	2	OFF
Errore ventola 3 (ventola alimentazione)	6	3	OFF
Errore ventola 4 (ventola DMD)	6	4	OFF
Sportellino lampada aperto	7	OFF	OFF
Errore DMD	8	OFF	OFF
Errore ruota colore	9	OFF	OFF
Errore ballast	10	OFF	OFF
Errore di comunicazione regolatore	10	1	OFF

In caso di errore, scollegare il cavo di alimentazione CA e attendere un (1) minuto prima di riavviare il proiettore. Se il LED POWER o READY stanno ancora lampeggiando, oppure se il LED TEMP è acceso, rivolgersi al Centro assistenza.

Problemi di immagine

Problema: sullo schermo non appare alcuna immagine

1. Verificare le impostazioni sul notebook o sul PC.
2. Spegnerle tutte le apparecchiature e riaccenderle nell'ordine corretto.

Problema: l'immagine è sfocata

1. Regolare **Focus** (Messa a fuoco) sul proiettore.
2. Premere il tasto **Auto** del telecomando o sul proiettore.
3. Assicurarsi che la distanza dal proiettore allo schermo sia entro una gamma di 10 metri (33 piedi) specificata.
4. Verificare che l'obiettivo del proiettore sia pulito.

Problema: l'immagine è più larga nella parte superiore o superiore (effetto di distorsione trapezoidale)

1. Posizionare il proiettore in modo che sia perpendicolare allo schermo.
2. Usare il tasto **Keystone** (Distorsione) sul telecomando o sul proiettore per correggere il problema.

Problema: l'immagine è invertita

Controllare l'impostazione **Projection** (Proiezione) nel menu **Installation I** dell'OSD.

Problema: l'immagine è striata

1. Configurare le impostazioni predefinite di **Frequenza** e **Tracking** nel menu **Computer** dell'OSD.
2. Per garantire che il problema non sia causato da una scheda video del PC collegata, collegare ad un altro computer.

Problema: l'immagine è piatta, senza contrasto

Regolare l'impostazione **Contrasto** sul menu **Immagine** dell'OSD.

Problema: il colore dell'immagine proiettata non corrisponde all'immagine della sorgente

Regolare le impostazioni **Temperatura Colore** e **Gamma** sul menu **Immagine** dell'OSD.

Problemi alla lampada

Problema: non vi è luce dal proiettore

1. Verificare che il cavo di alimentazione sia collegato saldamente.
2. Assicurarci che la fonte di alimentazione sia buona provandola con un altro dispositivo elettrico.
3. Riavviare il proiettore nell'ordine corretto e verificare che il LED Power sia verde.
4. Se si è sostituita la lampada da poco, provare a ripristinare i collegamenti della lampada.
5. Sostituire il modulo della lampada.
6. Mettere la vecchia lampada nel proiettore e portare il proiettore a riparare.

Problema: la lampada si spegne

1. I picchi di corrente possono far spegnere la lampada. Reinscrivere il cavo di alimentazione. Premere il tasto d'alimentazione quando il LED READY è acceso.
2. Sostituire il modulo della lampada.
3. Mettere la vecchia lampada nel proiettore e portare il proiettore a riparare.

Problemi al telecomando

Problema: il proiettore non risponde al telecomando

1. Rivolgere il telecomando verso il sensore remoto del proiettore.
2. Assicurarci che il percorso fra il telecomando ed il sensore non sia ostruito.
3. Spegnerne tutte le luci fluorescenti della stanza.
4. Controllare la polarità della batteria.
5. Sostituire le batterie.
6. Spegnerne gli altri dispositivi a infrarossi nelle vicinanze.
7. Far eseguire il controllo del telecomando.

Problemi audio

Problema: assenza di audio

1. Regolare il volume sul telecomando.
2. Regolare il volume della sorgente audio.
3. Controllare il collegamento del cavo audio.
4. Testare l'uscita audio della sorgente con altri altoparlanti.
5. Far riparare il proiettore.

Problema: distorsione audio

1. Controllare il collegamento del cavo audio.
2. Testare l'uscita audio della sorgente con altri altoparlanti.
3. Far riparare il proiettore.

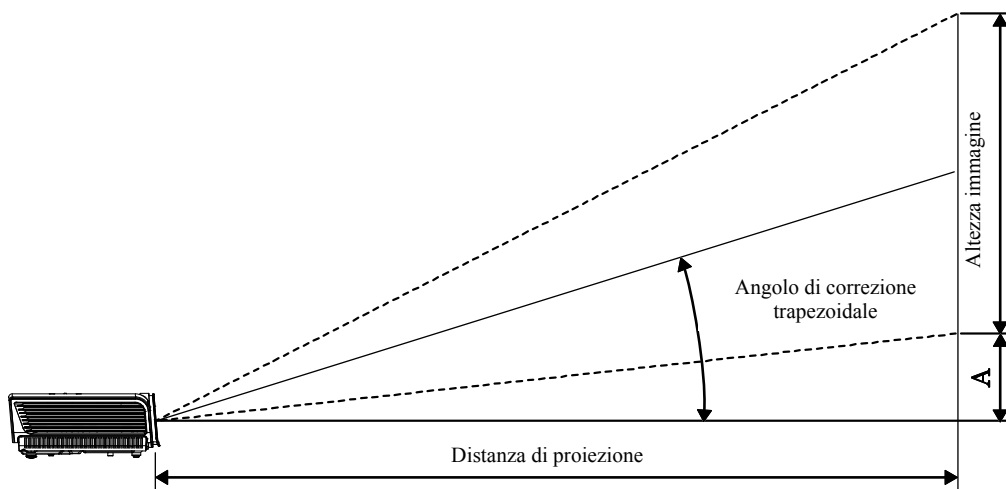
Riparazione del proiettore

Se non si è in grado di risolvere il problema, portare il proiettore a riparare. Imballare il proiettore nel cartone originale. Aggiungere una descrizione del problema ed un elenco di controllo delle operazioni eseguite durante il tentativo di soluzione dello stesso: Tali informazioni possono essere utili al personale d'assistenza. Per l'assistenza, portare il proiettore nel punto vendita di acquisto.

Specifiche

Modello	D965
Tipo di display	TI DMD 0,7" XGA
Risoluzione nativa	XGA 1024x768
Peso	3,75 kg (8,27 libbre)
Distanza di proiezione	1 metro ~ 10 metri
Dimensioni dello schermo di proiezione	23,4"~300"
Obiettivo del proiettore	Fuoco manuale/Zoom manuale
Rapporto zoom	1,15
Correzione distorsione verticale	+/- 15 gradi, 40 incrementi
Metodi di proiezione	Frontale, Posteriore, Tavolo/Soffitto (Posteriore, Frontale)
Compatibilità dei dati	VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, Mac
SDTV/ EDTV/ HDTV	480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p
Compatibilità video	NTSC/NTSC 4.43, PAL (B/G/H/I/M/N/60), SECAM
Sincronia orizzontale	15, 31 – 90 kHz
Sincronia verticale	50 – 85 Hz
Certificazioni di sicurezza	FCC-B, UL, cUL, CB, CE, CCC, KC, PCT, PSB, ICES-003 (Canada), C-tick, SASO, CECP, TW ECO Label
Temperatura operativa	5° ~ 35° C
Dimensioni	335 mm (L) X 102 mm (H) X 256 mm (P)
Ingresso CA	AC Universale 100 ~ 240, Tipico a 110 VAC (100~240)/+/-10%
Consumo energetico	380W
Standby	<1 Watt
Impostazioni lampada	300W
Altoparlante audio	Cassa mono 3W
Terminali di ingresso	VGA x 2
	S-Video x 1
	Video composito x 1
	HDMI x 1
	DVI x 1
	Stereo RCA x 1
Terminali di uscita	Mini jack stereo x 1
	VGA x 1 (Loop-Thru solo per VGA IN-1)
Terminali di controllo	Mini jack stereo x 1
	RS-232C
	RJ45
Protezione	USB (tipo B) ; Attivatore 12V
	Sistema antifurto Kensington

Distanza di proiezione e formato di proiezione



Distanza di proiezione e tabella dimensioni

	TELEOBIETTIVO				GRANDANGOLO			
Distanza (m)	1,28	3,41	4,27	8,53	1,46	2,93	3,66	10,97
Diagonale (pollici)	30	80	100	200	40	80	100	300
Correzione distorsione (gradi)	12,55	12,55	12,55	12,55	14,56	14,56	14,56	14,56
Altezza immagine (mm)	457,2	1219,2	1524	3048	609,6	1219,2	1524	4572
Larghezza immagine (mm)	609,6	1625,6	2032	4064	812,8	1625,6	2032	6096
A (mm)	56,4	150,5	188,1	376,3	75,3	150,5	188,1	564,4

Tabella modalità tempi

Il proiettore è in grado di visualizzare varie risoluzioni. La seguente tabella illustra le risoluzioni che possono essere visualizzate dal proiettore.

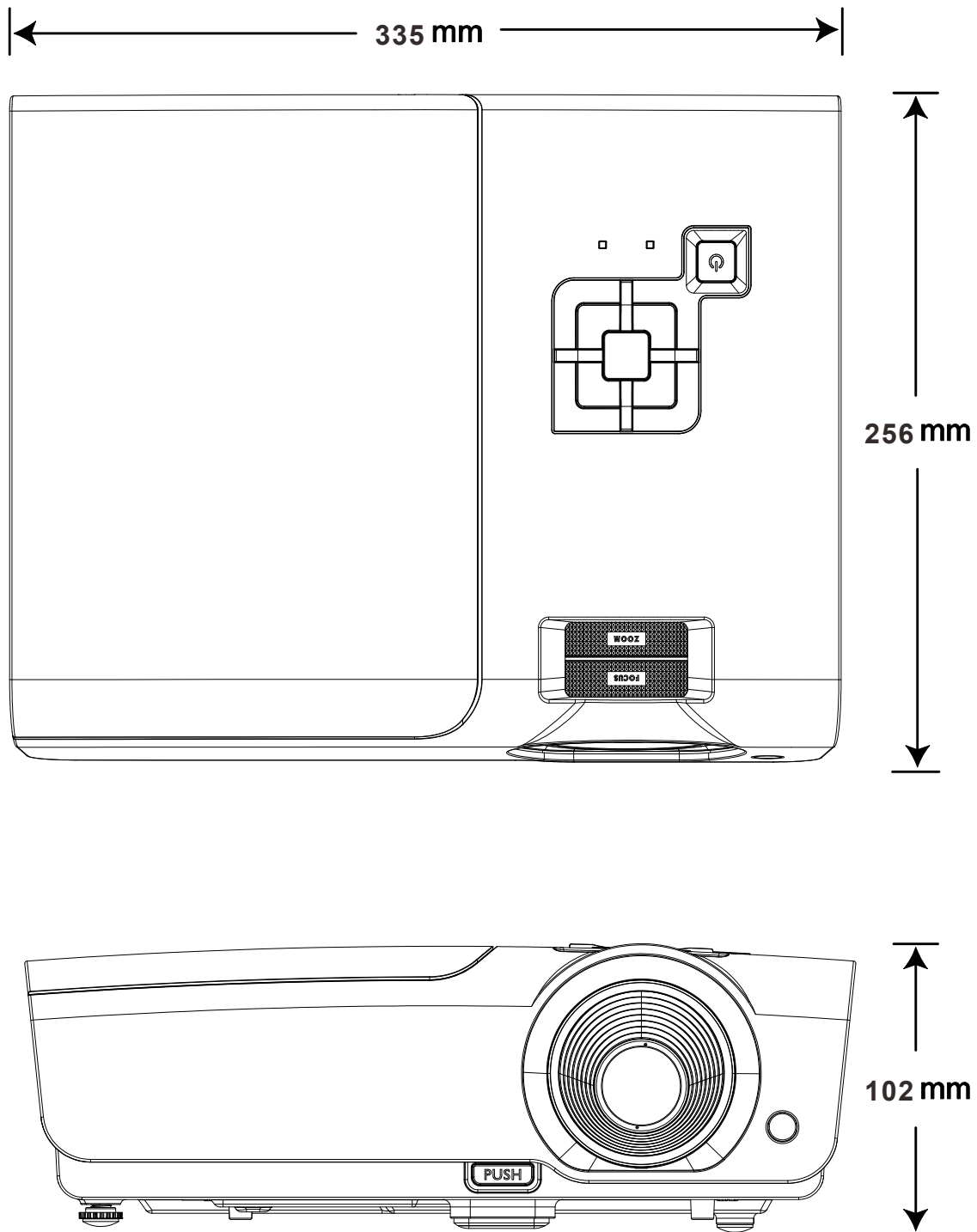
SEGNALE	RISOLUZIONE	SINCRONIA ORIZZONTALE (KHz)	SINCRONIA VERTICALE (Hz)	COMPOSITO / S-VIDEO	VIDEO COMPONENTE	RGB (ANALOGICO)	DVI/ HDMI (DIGITALE)
NTSC	—	15,734	60,0	O	—	—	—
PAL/SECAM	—	15,625	50,0	O	—	—	—
VESA	720 x 400	37,9	85,0	—	—	O	O
	640 x 480	31,5	60,0	—	—	O	O
	640 x 480	37,9	72,8	—	—	O	O
	640 x 480	37,5	75,0	—	—	O	O
	640 x 480	43,3	85,0	—	—	O	O
	800 x 600	35,2	56,3	—	—	O	O
	800 x 600	37,9	60,3	—	—	O	O
	800 x 600	46,9	75,0	—	—	O	O
	800 x 600	48,1	72,2	—	—	O	O
	800 x 600	53,7	85,1	—	—	O	O
	1024 x 768	48,4	60,0	—	—	O	O
	1024 x 768	56,5	70,1	—	—	O	O
	1024 x 768	60,0	75,0	—	—	O	O
	1024 x 768	68,7	85,0	—	—	O	O
	1280 x 800	49,7	59,8	—	—	O	O
	1280 x 800	62,8	74,9	—	—	O	O
	1280 x 800	71,6	84,8	—	—	O	O
	1280 x 1024	64,0	60,0	—	—	O	O
	1280 x 1024	80,0	75,0	—	—	O	O
	1280 x 1024	91,1	85,0	—	—	O	O
1400 x 1050	65,3	60,0	—	—	O	O	
1440 x 900	55,9	60,0	—	—	O	O	
1600 x 1200	75,0	60	—	—	O	O	
Apple Macintosh	640 x 480	35,0	66,7	—	—	O	O
	832 x 624	49,7	74,5	—	—	O	O
	1024 x 768	60,2	74,9	—	—	O	O
	1152 x 870	68,7	75,1	—	—	O	O
SDTV	480i	15,734	60,0	—	O	—	O
	576i	15,625	50,0	—	O	—	O
EDTV	576p	31,3	50,0	—	O	—	O
	480p	31,5	60,0	—	O	—	O

SEGNALE	RISOLUZIONE	SINCRONIA ORIZZONTALE (KHz)	SINCRONIA VERTICALE (Hz)	COMPOSITO / S-VIDEO	VIDEO COMPONENTE	RGB (ANALOGICO)	DVI/ HDMI (DIGITALE)
HDTV	720p	37,5	50,0	—	O	—	O
	720p	45,0	60,0	—	O	—	O
	1080i	33,8	60,0	—	O	—	O
	1080i	28,1	50,0	—	O	—	O
	1080p	67,5	60,0	—	O	—	O
	1080p	56,3	50,0	—	O	—	O

O: Frequenza supportata

—: Frequenza non supportata

Dimensioni del proiettore



CONFORMITÀ NORMATIVA

Avvisi FCC

Questa apparecchiatura è stata testata e ritenuta conforme con i limiti per i dispositivi digitali di classe B secondo il paragrafo 15 delle normative FCC. Questi limiti sono designati a fornire una protezione ragionevole da interferenze dannose quando l'apparecchiatura è usata in un ambiente commerciale.

Questa apparecchiatura genera, utilizza e può diffondere energia a radiofrequenza. Se non viene installato e utilizzato in conformità con il manuale di istruzioni, può dare luogo ad interferenze nella ricezione degli apparecchi radio. Il funzionamento di questa apparecchiatura in un'area residenziale può provocare interferenze dannose; in questo caso sarà richiesto all'utente di correggere l'interferenza a sue spese.

Cambiamenti o modifiche non espressamente approvate dalle parti responsabili della conformità potrebbero invalidare l'autorità dell'utente all'utilizzo di questa apparecchiatura.

Canada

Questa apparecchiatura digitale di Classe B è conforme con la normativa canadese ICES-003.

Certificazioni di sicurezza

FCC-B, UL, cUL, CB, CE, CCC, KC, PCT, PSB, ICES-003 (Canada), C-tick, SASO, CECP e TW ECO Label

Protocollo RS-232C

Impostazioni RS232

Baud rate:	9600
Controllo di parità:	Nessuno
Bit dati:	8
Bit di stop:	1
Controllo di flusso	Nessuno

Ritardo minimo per il comando successivo: **1ms**

Struttura di controllo comandi

	Codice intestazione	Codice di comando	Codice dati	Codice finale
HEX		Command	Data	0Dh
ASCII	'V'	Command	Data	CR

Comandi operativi

Nota:

XX=00-98, ID proiettore, XX=99 vale per tutti i proiettori

Risultato di ritorno P=Superato / F=Fallito

n: 0:Disable/1: Enable/Valore (0~9999)

Gruppo comandi 00

ASCII	HEX	Funzione	Descrizione	Valore di ritorno
VXXS0001	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 31h 0Dh	Power On		P/F
VXXS0002	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 32h 0Dh	Power Off		P/F
VXXS0003	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 33h 0Dh	Resync		P/F
VXXG0004	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 34h 0Dh	Get Lamp Hours		Pn/F
VXXS0006	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 36h 0Dh	System Reset		P/F
VXXG0007	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 37h 0Dh	Get System Status	0:Reset 1:Standby 2:Operation 3:Cooling	Pn/F
VXXG0008	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 38h 0Dh	Get F/W Version		Pn/F

Gruppo comandi 01

ASCII	HEX	Funzione	Descrizione	Valore di ritorno
-------	-----	----------	-------------	-------------------

VXXG0101	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 31h 0Dh	Get Brightness	n=0~100	Pn/F
VXXS0101n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 31h nh 0Dh	Set Brightness	n=0~100	P/F
VXXG0102	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 32h 0Dh	Get Contrast	n=0~100	Pn/F
VXXS0102n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 32h nh 0Dh	Set Contrast	n=0~100	P/F
VXXG0103	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 33h 0Dh	Get Color	n=0~100	Pn/F
VXXS0103n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 33h nh 0Dh	Set Color	n=0~100	P/F
VXXG0104	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 34h 0Dh	Get Tint	n=0~100	Pn/F
VXXS0104n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 34h nh 0Dh	Set Tint	n=0~100	P/F
VXXG0105	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 35h 0Dh	Get Sharpness	0~31	Pn/F
VXXS0105n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 35h nh 0Dh	Set Sharpness	0~31	P/F
VXXG0106	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 36h 0Dh	Get Color Temperature	0: Cold 1: Normal 2: Warm	Pn/F
VXXS0106n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 36h nh 0Dh	Set Color Temperature	0: Cold 1: Normal 2: Warm	P/F
VXXG0107	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 37h 0Dh	Get Gamma	0: 1.0 1: 1.8 2: 2.0 3: 2.2 4: 2.35 5: 2.5	Pn/F
VXXS0107n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 37h nh 0Dh	Set Gamma	0: 1.0 1: 1.8 2: 2.0 3: 2.2 4: 2.35 5: 2.5	P/F

Gruppo comandi 02

ASCII	HEX	Funzione	Descrizione	Valore di ritorno
VXXS0201	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 31h 0Dh	Select RGB		P/F
VXXS0202	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 32h 0Dh	Select RGB2		P/F
VXXS0203	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 33h 0Dh	Select DVI		P/F
VXXS0204	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 34h 0Dh	Select Video		P/F
VXXS0205	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 35h 0Dh	Select S-Video		P/F
VXXS0206	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 36h 0Dh	Select HDMI		P/F
VXXG0220	56h Xh Xh 47h 30h 32h 32h 30h 0Dh	Get Current Source	Return 1:RGB 2:RGB2 3:DVI 4:Video 5:S-Video 6:HDMI	Pn/F

Gruppo comandi 03				
ASCII	HEX	Funzione	Descrizione	Valore di ritorno
VXXG0301	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 31h 0Dh	Get Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3 :Letter Box 4 :Native 5: 2.35:1	Pn/F
VXXS0301n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 31h nh 0Dh	Set Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3 :Letter Box 4 :Native 5: 2.35:1	P/F
VXXG0302	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 32h 0Dh	Blank		Pn/F
VXXS0302n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 32h nh 0Dh	Blank		P/F
VXXG0304	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 34h 0Dh	Freeze On		Pn/F
VXXS0304n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 34h nh 0Dh	Freeze On		P/F
VXXG0305	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 35h 0Dh	Volume	n=0~8	Pn/F
VXXS0305n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 35h nh 0Dh	Volume	n=0~8	P/F
VXXG0308	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 38h 0Dh	Projection Mode	0:Front 1:Rear 2: Ceiling 3: Rear+Ceiling	Pn/F
VXXS0308n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 38h nh 0Dh	Projection Mode	0:Front 1:Rear 2: Ceiling 3: Rear+Ceiling	P/F
VXXG0309	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 39h 0Dh	Set vertical keystone value	n=-40~+40	Pn/F
VXXS0309n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 39h nh 0Dh	Set vertical keystone value	n=-40~+40	P/F
VXXG0311	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 31h 0Dh	Adjust the zoom	n=-10~+10	Pn/F
VXXS0311n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 31h nh 0Dh	Adjust the zoom	n=-10~+10	P/F

Gruppo comandi 04 (telecomando)				
ASCII	HEX	Funzione	Descrizione	Valore di ritorno
VXXS0401	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 31h 0Dh	UP arrow		P/F
VXXS0402	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 32h 0Dh	DOWN arrow		P/F
VXXS0403	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 33h 0Dh	LEFT arrow		P/F
VXXS0404	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 34h 0Dh	RIGHT arrow		P/F
VXXS0405	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 35h 0Dh	POWER		P/F
VXXS0406	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 36h 0Dh	EXIT		P/F
VXXS0407	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 37h 0Dh	INPUT		P/F
VXXS0408	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 38h 0Dh	AUTO		P/F
VXXS0409	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 39h 0Dh	KEYSTONE+		P/F
VXXS0410	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 30h 0Dh	KEYSTONE-		P/F
VXXS0411	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 31h 0Dh	MENU		P/F
VXXS0412	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 32h 0Dh	STATUS		P/F
VXXS0413	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 33h 0Dh	MUTE		P/F
VXXS0414	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 34h 0Dh	ZOOM+		P/F
VXXS0415	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 35h 0Dh	ZOOM-		P/F
VXXS0416	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 36h 0Dh	BLANK		P/F
VXXS0417	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 37h 0Dh	FREEZE		P/F
VXXS0418	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 38h 0Dh	VOLUME+		P/F
VXXS0419	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 39h 0Dh	VOLUME-		P/F
VXXS0420	56h Xh Xh 53h 30h 34h 32h 30h 0Dh	Enter		P/F